

# Applications algorithmiques des courbes elliptiques

Emmanuel Thomé,  
Projet CACAO, INRIA Lorraine

# Plan

---

- 1. Factorisation par la méthode des courbes elliptiques**
- 2. Applications immédiates des courbes en cryptologie**
- 3. Couplages**

# 1. Factorisation par la méthode des courbes elliptiques

- $p - 1$

- $p + 1$

- **ECM – Phase 1**

- **Phase 2**

# 2. Applications immédiates des courbes en cryptologie

# 3. Couplages

# Contexte

---

Factoriser des entiers est un problème difficile.

Deux types d'algorithmes pour trouver un facteur  $p$  d'un nombre  $N$ .

- Algorithmes qui dépendent de la taille de  $N$  :  
Crible quadratique (QS), Crible algébrique (NFS).

$$\text{NFS : } \exp \left( \tilde{O} \left( \sqrt[3]{\log N} \right) \right).$$

- Algorithmes qui dépendent de la taille de  $p$  :  
Pollard  $\rho$ ,  $p - 1$ ,  $p + 1$ , ECM (Elliptic curve method).

$$\text{ECM : } \exp \left( \tilde{O} \left( \sqrt{\log p} \right) \right).$$

⇒ particulièrement bien adapté pour des facteurs petits ou moyens.

# Le commencement

---

Avant ECM, on ne fait pas l'économie de regarder l'algorithme  $p - 1$ .

Principe :

- On a  $N$ .
- « À tout hasard », existe-t-il  $p$  tel que :  
 $p \mid N$  et tous les facteurs premiers de  $p - 1$  sont petits ?

# Méthode $p - 1$

---

Si  $N = pq$ , on a un **isomorphisme** : (on ne sait pas le calculer !)

$$\begin{aligned} (\mathbb{Z}/N\mathbb{Z})^* &\longleftrightarrow (\mathbb{Z}/p\mathbb{Z})^* \times (\mathbb{Z}/q\mathbb{Z})^* \\ x &\longleftrightarrow (x \bmod p, x \bmod q). \end{aligned}$$

Supposons  $p - 1 \mid \Gamma$ , avec  $\Gamma = B_1!$  (ou bien  $\Gamma = \prod_{\pi < B_1} \pi^{\lfloor \frac{\log B_1}{\log \pi} \rfloor}$ ).

Alors pour  $x \in (\mathbb{Z}/N\mathbb{Z})^*$ , puisque l'ordre de  $(\mathbb{Z}/p\mathbb{Z})^*$  est  $p - 1$  :

$$x^\Gamma \bmod N \longleftrightarrow (1, *).$$

# Méthode $p - 1$

---

Si  $N = pq$ , on a un **isomorphisme** : (on ne sait pas le calculer !)

$$\begin{aligned} (\mathbb{Z}/N\mathbb{Z})^* &\longleftrightarrow (\mathbb{Z}/p\mathbb{Z})^* \times (\mathbb{Z}/q\mathbb{Z})^* \\ x &\longleftrightarrow (x \bmod p, x \bmod q). \end{aligned}$$

Supposons  $p - 1 \mid \Gamma$ , avec  $\Gamma = B_1!$  (ou bien  $\Gamma = \prod_{\pi < B_1} \pi^{\lfloor \frac{\log B_1}{\log \pi} \rfloor}$ ).

Alors pour  $x \in (\mathbb{Z}/N\mathbb{Z})^*$ , puisque l'ordre de  $(\mathbb{Z}/p\mathbb{Z})^*$  est  $p - 1$  :

$$x^\Gamma \bmod N \longleftrightarrow (1, *).$$

- $\Rightarrow$  **ALGO** :
- $x$  entier aléatoire mod  $N$ .
  - Calculer  $y = x^\Gamma \bmod N$ .
  - Tester si  $\gcd(y - 1, N) \neq 1$ .

# Méthode $p - 1$ (suite)

---

Gros problème de la méthode  $p - 1$  : c'est un **fusil à un coup**.

Si  $p - 1$  n'a pas assez de petits facteurs, on a perdu.

A-t-on droit à une deuxième chance ?



# Méthode $p - 1$ (suite)

---

Gros problème de la méthode  $p - 1$  : c'est un **fusil à un coup**.

Si  $p - 1$  n'a pas assez de petits facteurs, on a perdu.

A-t-on droit à une deuxième chance ?

Essayons  $p + 1 \Rightarrow$  « À tout hasard », existe-t-il  $p$  tel que :  
 $p \mid N$  et tous les **facteurs premiers de  $p + 1$**  sont **petits** ?

# Méthode $p + 1$

---

- On travaille dans  $T_N = \left\{ (x, y) \in (\mathbb{Z}/N\mathbb{Z})^2 \mid x^2 - Dy^2 = 1 \right\}$ ,  $D \in \mathbb{Z}$ .
- On a un morphisme (pas plus calculable que l'autre) :

$$\begin{aligned} T_N &\longrightarrow T_p \cong \begin{cases} \mathbb{F}_{p^2}^* / \mathbb{F}_p^* \\ \mathbb{F}_p^* \end{cases} \\ (x, y) &\longmapsto (x \bmod p, y \bmod p). \end{aligned}$$

# Méthode $p + 1$

---

- On travaille dans  $T_N = \left\{ (x, y) \in (\mathbb{Z}/N\mathbb{Z})^2 \mid x^2 - Dy^2 = 1 \right\}$ ,  $D \in \mathbb{Z}$ .
- On a un morphisme (pas plus calculable que l'autre) :

$$T_N \longrightarrow T_p \cong \begin{cases} \mathbb{F}_{p^2}^* / \mathbb{F}_p^* & \text{(cas intéressant)} \\ \mathbb{F}_p^* & \end{cases}$$

$$(x, y) \longmapsto (x \bmod p, y \bmod p).$$

On s'intéresse aux cas où  $D \neq \square \bmod p$  (1 cas sur 2).

- Point de départ  $(x_1, y_1) \in T_N$  ; on note  $\alpha = x_1 + y_1\sqrt{D}$ .
- On étudie  $(x_n, y_n)$  tels que  $x_n + y_n\sqrt{D} = \alpha^n$ .
- Modulo  $p$ , comme  $D \neq \square$ , on a  $\alpha^p = \bar{\alpha} = x_1 - y_1\sqrt{D}$ . Donc  $\boxed{\alpha^{p+1} = 1}$ .

# Méthode $p + 1$ (suite)

---

Supposons  $p + 1 \mid \Gamma$ , avec  $\Gamma = B_1!$  (ou bien  $\Gamma = \prod_{\pi < B_1} \pi^{\lfloor \frac{\log B_1}{\log \pi} \rfloor}$ ).

Alors puisque  $\alpha^{(p+1)} = 1 \pmod{p}$ , on a  $(x_\Gamma, y_\Gamma) = (1, 0) \pmod{p}$ ,

$$\begin{array}{ccc} T_N & \longrightarrow & T_p \\ (x_\Gamma, y_\Gamma) & \longmapsto & (1, 0). \end{array}$$

# Méthode $p + 1$ (suite)

---

Supposons  $p + 1 \mid \Gamma$ , avec  $\Gamma = B_1!$  (ou bien  $\Gamma = \prod_{\pi < B_1} \pi^{\lfloor \frac{\log B_1}{\log \pi} \rfloor}$ ).

Alors puisque  $\alpha^{(p+1)} = 1 \pmod p$ , on a  $(x_\Gamma, y_\Gamma) = (1, 0) \pmod p$ ,

$$\begin{array}{ccc} T_N & \longrightarrow & T_p \\ (x_\Gamma, y_\Gamma) & \longmapsto & (1, 0). \end{array}$$

- $\Rightarrow$  **ALGO** :
- Choix de  $D, x_1, y_1$  ( $x_1 = \frac{P}{2}, y_1 = \frac{1}{2}, D = P^2 - 4$ ).
  - Calculer  $(x_\Gamma, y_\Gamma)$ .
  - Tester si  $\gcd(x_\Gamma - 1, N) \neq 1$ .
  - (astuces de calcul possibles).

# Méthode $p + 1$ – calculer $x_n$

---

On a  $\alpha = x_1 + y_1\sqrt{D}$ . Soit  $\beta = \bar{\alpha} = x_1 - y_1\sqrt{D}$ . On a  $\alpha\beta = 1$ , et :

$$v_n = 2x_n = \alpha^n + \beta^n.$$

$$v_{m+n} = \alpha^{m+n} + \beta^{m+n} = v_m v_n - v_{m-n}.$$

Pour calculer  $v_n$ , on calcule  $\{v_n, v_{n+1}\}$ .

$$\{v_n, v_{n+1}\} \rightarrow \{v_{2n}, v_{2n+1}\}.$$

$$v_{2n} = v_n^2 - v_0,$$

$$v_{2n+1} = v_n v_{n+1} - v_1.$$

$$\{v_n, v_{n+1}\} \rightarrow \{v_{2n+1}, v_{2n+2}\}.$$

$$v_{2n+1} = v_n v_{n+1} - v_1,$$

$$v_{2n+2} = v_{n+1}^2 - v_0.$$

Méthode similaire à l'exponentiation binaire

$$p + 1, p - 1, \dots$$

---

Comment aller **plus loin** (pour augmenter les chances de succès) ?

- méthode  $\Phi_k(p)$  ; rigolo, mais compliqué et peu efficace.
- ECM (Elliptic curve method).

Principe d'ECM :

- Construire une structure  $X(N)$  qui se projette en  $X(p)$ ,  
et tel que si  $x \mapsto$  élt. neutre  $\in X(p)$ , alors on peut identifier  $p$ .
- Espérer que  $X(p)$  est **d'ordre friable**.
- Là où  $p - 1$  et  $p + 1$  n'offrent qu'**une seule** structure  $X$ ,  
ECM en offre une ribambelle : des **courbes elliptiques**.

# ECM en un transparent

---

On connaît  $N$ , ou cherche  $p \mid N$ . On fait « comme si »  $\mathbb{Z}/N\mathbb{Z}$  était un corps (en cas de problème, on a un facteur).

- Choisir une courbe elliptique  $E$  au hasard, et un point  $P$  dessus.
- On calcule  $Q = \Gamma P$ , avec  $\Gamma = \prod_{\pi < B_1} \pi^{\lfloor \frac{\log B_1}{\log \pi} \rfloor}$ .
- Si  $\#E(\mathbb{F}_p) \mid \Gamma$ , ça va se voir ; sinon on change de courbe.



# ECM en un transparent

---

On connaît  $N$ , ou cherche  $p \mid N$ . On fait « comme si »  $\mathbb{Z}/N\mathbb{Z}$  était un corps (en cas de problème, on a un facteur).

- Choisir une courbe elliptique  $E$  au hasard, et un point  $P$  dessus.
- On calcule  $Q = \Gamma P$ , avec  $\Gamma = \prod_{\pi < B_1} \pi^{\lfloor \frac{\log B_1}{\log \pi} \rfloor}$ .
- Si  $\#E(\mathbb{F}_p) \mid \Gamma$ , ça va se voir ; sinon on change de courbe.

En fait ça tient même en un demi transparent

# Un peu de détails

---

- Une courbe au hasard  $\Rightarrow$  Pourquoi pas  $y^2 = x^3 + ax + b$  pour  $a, b$  aléatoires ?

# Un peu de détails

---

- Une courbe au hasard  $\Rightarrow$  Pourquoi pas  $y^2 = x^3 + ax + b$  pour  $a, b$  aléatoires ?
- Attention :  $N$  pas premier ; difficile de trouver  $P$  sur la courbe.
- Beaucoup plus simple de choisir  $E$  et  $P$  en même temps.

# Calcul de $Q = \Gamma P$

---

On travaille modulo  $N$ , avec à l'esprit :

$$\begin{array}{ccc} E(\mathbb{Z}/N\mathbb{Z}) & \longrightarrow & E(\mathbb{F}_p) \\ (x, y) & \longmapsto & (x \bmod p, y \bmod p). \end{array}$$

# Calcul de $Q = \Gamma P$

---

On travaille modulo  $N$ , avec à l'esprit :

$$\begin{array}{ccc} E(\mathbb{Z}/N\mathbb{Z}) & \longrightarrow & E(\mathbb{F}_p) \\ \hline (x, y) & \longmapsto & (x \bmod p, y \bmod p). \\ (x : y : z) & \longmapsto & (x \bmod p : y \bmod p : z \bmod p). \end{array}$$

- Les **coordonnées projectives**  $(x : y : z)$  évitent les divisions,
- L'élément neutre  $\bmod p : O_{E(\mathbb{F}_p)} = (0 : 1 : 0)$ .
- Le « **ça va se voir** » : on atteint  $(x : y : z)$  tel que  $z \equiv 0 \bmod p$ .
- Comme pour  $p \pm 1$ , ça se détecte par un pgcd.

# Analyse à la louche d'ECM

---

C'est une question de **friabilité** (avoir des petits facteurs).

$$L_x[\alpha; c] \stackrel{\text{def}}{=} \exp\left(c(\log x)^\alpha (\log \log x)^{1-\alpha}\right).$$

On a le résultat suivant :

$Y \in \tilde{O}(L_x[\alpha; u])$  est  $\tilde{O}(L_x[\beta; v])$ -friable avec proba.  $\tilde{O}(L_x[\alpha - \beta; -(\alpha - \beta)\frac{u}{v}])$ .

# Analyse à la louche d'ECM

---

C'est une question de **friabilité** (avoir des petits facteurs).

$$L_x[\alpha; c] \stackrel{\text{def}}{=} \exp\left(c(\log x)^\alpha (\log \log x)^{1-\alpha}\right).$$

On a le résultat suivant :

$Y \in \tilde{O}(L_x[\alpha; u])$  est  $\tilde{O}(L_x[\beta; v])$ -friable avec proba.  $\tilde{O}(L_x[\alpha - \beta; -(\alpha - \beta)\frac{u}{v}])$ .

• Ici  $Y = \#E(\mathbb{F}_p) \in [p + 1 - 2\sqrt{p}, p + 1 + 2\sqrt{p}] \Rightarrow Y \in \tilde{O}(L_p[1; 1])$ .

• Soit  $T = L_p[1/2; 1/\sqrt{2}]$ . On fixe  $B_1 \in \tilde{O}(T)$ .

On passe un temps  $\tilde{O}(T)$  à calculer  $\Gamma P$ . On gagne avec proba  $\tilde{O}(1/T)$ .

• Si on fait cela pour  $\tilde{O}(T)$  courbes :

on gagne avec proba  $\rightarrow 1$  (si  $p$  existe), en temps :

$$O(T^2) = L_p[1/2; \sqrt{2}].$$

# ECM, le retour de la suite de...

---

Ce n'est pas fini !

ECM : on « gagne » si  $\#E(\mathbb{F}_p)$  est **friable** (que des petits facteurs).

Et si jamais  $\#E(\mathbb{F}_p) = \text{petit} \times \text{petit} \times \dots \times \text{petit} \times \text{gros} ?$



# ECM, le retour de la suite de...

---

Ce n'est pas fini !

ECM : on « gagne » si  $\#E(\mathbb{F}_p)$  est **friable** (que des petits facteurs).

Et si jamais  $\#E(\mathbb{F}_p) = \text{petit} \times \text{petit} \times \dots \times \text{petit} \times \text{gros}$  ?

- On a fixé  $B_1$  la limite de ce qui était **petit**.

- Fixons  $B_2$  la limite de ce qui est **moyen**.

- On va voir comment traiter le cas

$$\#E(\mathbb{F}_p) = \text{petit} \times \text{petit} \times \dots \times \text{petit} \times \text{moyen}$$

# Phase 2

---

- On a calculé  $Q = \Gamma P$ . Hélas  $Q \notin O_{E(\mathbb{F}_p)}$ .
- On espère qu'il existe un nombre premier  $q$  tel que :
  - $B_1 \leq q < B_2$ ,
  - $qQ \in O_{E(\mathbb{F}_p)}$ .On pourrait ainsi récupérer le facteur  $p$  ( $\text{pgcd}(z, N) \neq 1$ ).
- Comment faire ?

# Phase 2 – naïf

---

- On calcule  $qQ$  pour tous les nombres premiers dans  $[B_1, B_2]$ .

# Phase 2 – naïf

---

- On calcule  $qQ$  pour tous les nombres premiers dans  $[B_1, B_2]$ .
- Il faut le faire en calculant  $q_{i-1}Q + (q_i - q_{i-1})Q$ .
- Ce faisant, on « touche » un  $q_i$  en une addition sur la courbe  
(car l'ensemble  $\{q_i - q_{i-1}\}$  est petit).
- Coût  $O\left(\frac{B_2}{\log B_2}\right)$ .

# Phase 2 – naïf

---

- On calcule  $qQ$  pour tous les nombres premiers dans  $[B_1, B_2]$ .
- Il faut le faire en calculant  $q_{i-1}Q + (q_i - q_{i-1})Q$ .
- Ce faisant, on « touche » un  $q_i$  en une addition sur la courbe  
(car l'ensemble  $\{q_i - q_{i-1}\}$  est petit).
- Coût  $O\left(\frac{B_2}{\log B_2}\right)$ .

On peut faire **beaucoup mieux**. Complexité  $O(\sqrt{B_2} \log B_2)$ . Ingrédients :

- « pas de bébé, pas de géant »
- **évaluation multipoints**, interpolation.
- FFT.

# ECM en pratique

---

- ECM est très adapté pour trouver des **facteurs moyens**.
- Pour chercher les facteurs d'un nombre arbitraire, on essaie dans cet ordre :
  - Pollard  $\rho$ .
  - ECM.
  - GNFS.
- Plus grand facteur trouvé par ECM : 67 chiffres.
- Les facteurs dans les 40-50 chiffres sont courants.

1. Factorisation par la méthode des courbes elliptiques
2. **Applications immédiates des courbes en cryptologie**
  - Arithmétique rapide
  - Difficulté du log. discret
  - Échange de clés – chiffrement – signature
3. Couplages

# La liste de courses

---

Crypto à base de courbes elliptiques : **crypto dans des groupes**.

Il faut :

- Un groupe  $G$ .
- Une **représentation** efficace des éléments,  
idéalement en  $\log_2 \#G$  bits.
- Une **arithmétique** efficace dans ce groupe :  $(x + y, nx, x \stackrel{?}{=} y)$ .
- Un algorithme pour calculer le **cardinal** du groupe.
- Des résultats sur la difficulté du **logarithme discret** dans ce groupe.



# La liste de courses

---

Crypto à base de courbes elliptiques : **crypto dans des groupes**.

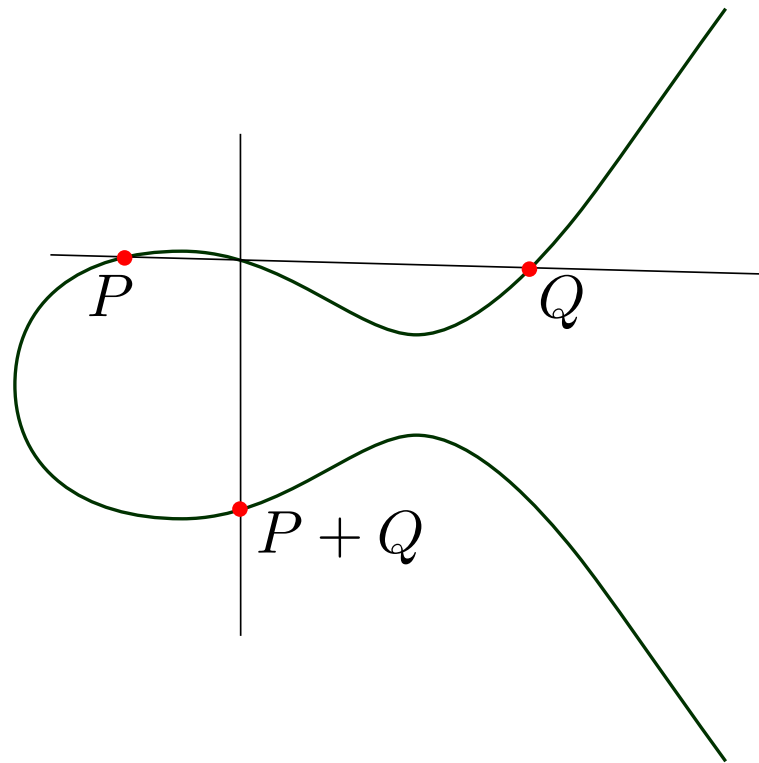
Il faut :

- Un groupe  $G$ .
- Une **représentation** efficace des éléments,  
idéalement en  $\log_2 \#G$  bits.
- ① Une **arithmétique** efficace dans ce groupe :  $(x + y, nx, x \stackrel{?}{=} y)$ .
- Un algorithme pour calculer le **cardinal** du groupe.
- ② Des résultats sur la difficulté du **logarithme discret** dans ce groupe.

# Arithmétique sur les courbes elliptiques

---

On a déjà vu comment on faisait (exposé GH).

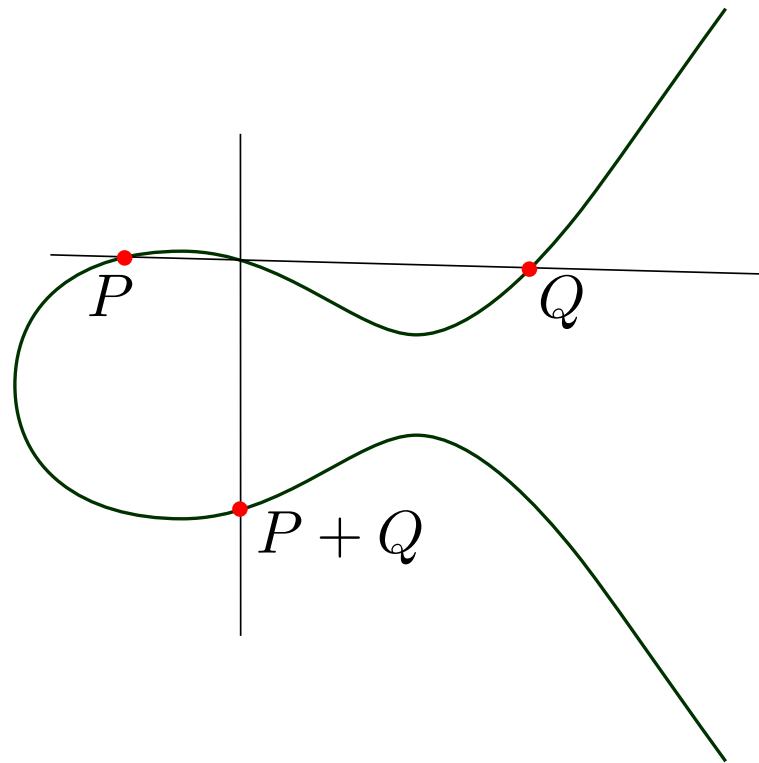


problème avec les coordonnées affines : il y a des inversions.

# Arithmétique sur les courbes elliptiques

---

On a déjà vu comment on faisait (exposé GH).



problème avec les coordonnées affines : il y a des inversions.

Et les inversions, c'est cher.

# Éliminer les inversions

---

Plusieurs approches sont possibles. Ici : « [Montgomery ladder](#) ».

- On oublie les coordonnées  $y$ . On manipule des  $\pm P$ .
- On a une formule  $\pm(m + n)P = F(\pm mP, \pm nP, \pm(m - n)P)$ .

# Éliminer les inversions

---

Plusieurs approches sont possibles. Ici : « [Montgomery ladder](#) ».

- On oublie les coordonnées  $y$ . On manipule des  $\pm P$ .
- On a une formule  $\pm(m+n)P = F(\pm mP, \pm nP, \pm(m-n)P)$ .
- Miracle : cette formule est très simple.

Sur  $y^2 = x^3 + Ax^2 + x$  :

$$x_{m+n}x_{m-n} = \left( \frac{x_m x_n - 1}{x_m - x_n} \right)^2.$$

(normalement) ça rappelle quelque chose.

En coordonnées projectives ( $x$  devient  $\frac{x}{z}$ , points  $\pm nP = (x_n :: z_n)$ ) :

$$x_{m+n} = (x_m x_n - z_m z_n)^2 z_{m-n},$$

$$z_{m+n} = (x_m z_n - x_n z_m)^2 x_{m+n}.$$

# Montgomery ladder, calcul de $\pm nP$

---

On a deux formules : ●  $\pm(m + n)P = F(\pm mP, \pm nP, \pm(m - n)P)$ .  
●  $\pm 2nP = G(\pm nP)$  (qui dépend de  $A$ ).

Pour calculer  $\pm nP$ , on calcule  $\{\pm nP, \pm(n + 1)P\}$ .

$$\begin{array}{l|l} \{(2n)P, (2n + 1)P\}. & \{(2n + 1)P, (2n + 2)P\}. \\ (2n)P = G(nP), & (2n + 1)P = F(nP, (n + 1)P, P), \\ (2n + 1)P = F(nP, (n + 1)P, P). & (2n + 2)P = G((n + 1)P). \end{array}$$

Méthode similaire à l'exponentiation binaire

# Montgomery ladder, suite et fin

---

En utilisant cette méthode, sur la courbe

$$y^2 = x^3 + 486662x^2 + x \quad \text{sur GF}(2^{255} - 19),$$

on calcule  $nP$  en  $200\mu s$  (Opteron 2.4GHz).

Autres avantages :  Pas d'inversion – peu d'opérations.  
 Résiste aux *side-channel attacks*.

Moralité : on sait calculer vite  
(et on calcule de la même façon pour ECM)

# Le problème du log. discret

---

groupe  $\Rightarrow$  problème du logarithme discret :

Étant donné  $P$  et  $Q = xP$ , retrouver  $x$ .

version multiplicative :  $(a, b = a^x) \rightarrow x$

Quid de LD sur les courbes elliptiques ?



# LD sur les courbes elliptiques

---

Sur **n'importe quel groupe**  $G$ , on sait résoudre LD en temps  $O(\sqrt{\#G})$ .

Sur les courbes elliptiques : **pas mieux** (hors cas patho).

⇒ considérablement plus résistant que d'autres groupes.

Comparaison : corps finis, LD en  $\tilde{O}(L_{\#G}[\frac{1}{3}; c])$ , avec

$$L_{\#G} \left[ \frac{1}{3}; c \right] = \exp \left( c(\log \#G)^{1/3} (\log \log \#G)^{2/3} \right)$$

(= entre polynomial et exponentiel).

# LD sur les courbes elliptiques (suite)

---

Problèmes LD résolus en pratique :

- Courbes elliptiques :  $\#G \approx 2^{109}$  (2004).
- Corps finis.
  - $\mathbb{F}_p^*$  :  $\#G \approx 2^{531}$  (2007).
  - $\mathbb{F}_{2^n}^*$  :  $\#G \approx 2^{613}$  (2005).

L'écart est manifeste.

LD est **très difficile** sur les courbes elliptiques.

Pour être tranquille, on prend  $E$  sur  $\mathbb{F}_q$  avec :

- $q \approx 2^{160}$  (ou  $q \approx 2^{200}$ , ou  $q \approx 2^{256}$ ).
- $\#E(\mathbb{F}_q)$  presque premier.

# Après les courses

---

On déduit des protocoles pour :

- l'échange de clés ;
- le chiffrement ;
- la signature.

(ici, on est dans le monde de la clé publique – crypto **asymétrique**).

# Échange de clés

---

C'est le protocole de Diffie-Hellman classique.

Soit  $P$  un point sur la courbe  $E$  sur  $\mathbb{F}_q$ .  $P$  et  $E$  sont **publics**.

Alice

Bob

---

$k_A$  au hasard

$k_B$  au hasard

# Échange de clés

---

C'est le protocole de Diffie-Hellman classique.

Soit  $P$  un point sur la courbe  $E$  sur  $\mathbb{F}_q$ .  $P$  et  $E$  sont **publics**.

Alice

Bob

---

$k_A$  au hasard

$k_B$  au hasard

$$Q_A = k_A P$$

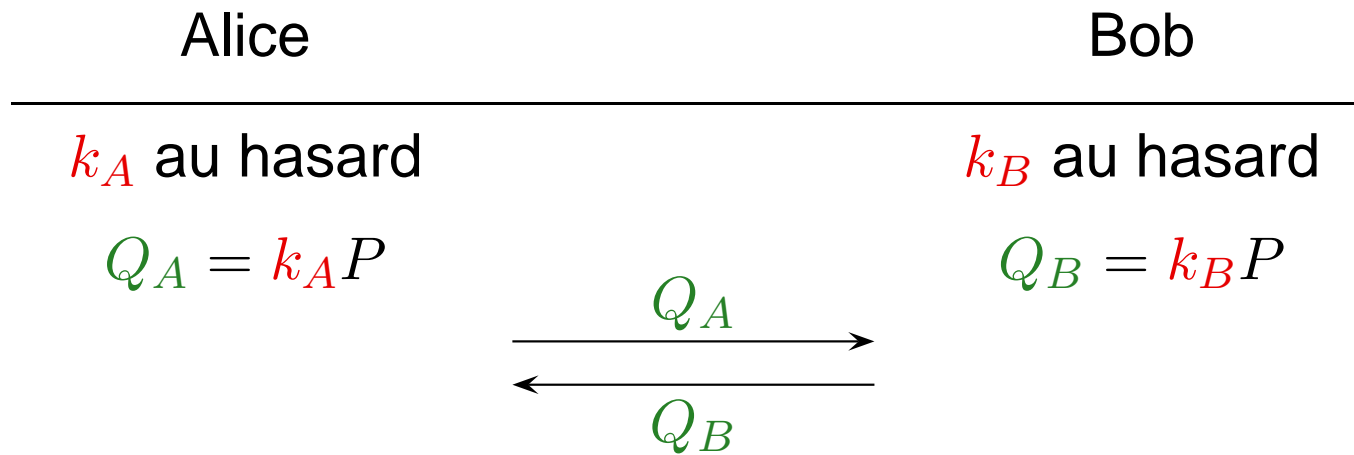
$$Q_B = k_B P$$

# Échange de clés

---

C'est le protocole de Diffie-Hellman classique.

Soit  $P$  un point sur la courbe  $E$  sur  $\mathbb{F}_q$ .  $P$  et  $E$  sont **publics**.

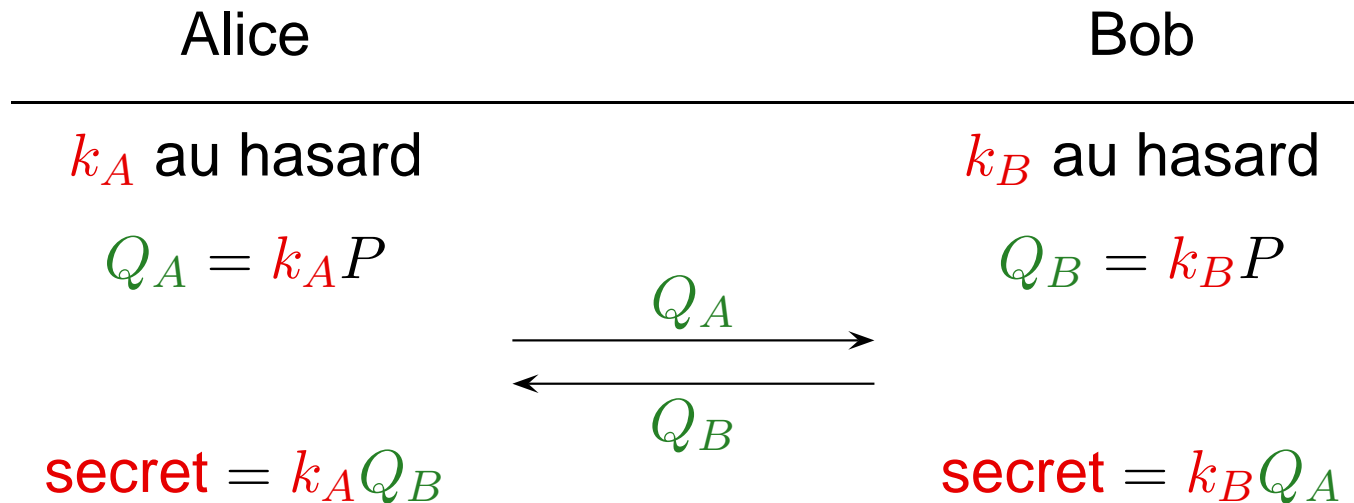


# Échange de clés

---

C'est le protocole de Diffie-Hellman classique.

Soit  $P$  un point sur la courbe  $E$  sur  $\mathbb{F}_q$ .  $P$  et  $E$  sont **publics**.



$k_A k_B P$  est le secret commun

Un espion potentiel, connaissant  $Q_A$  et  $Q_B$ , ne peut déduire  $k_A k_B P$ .

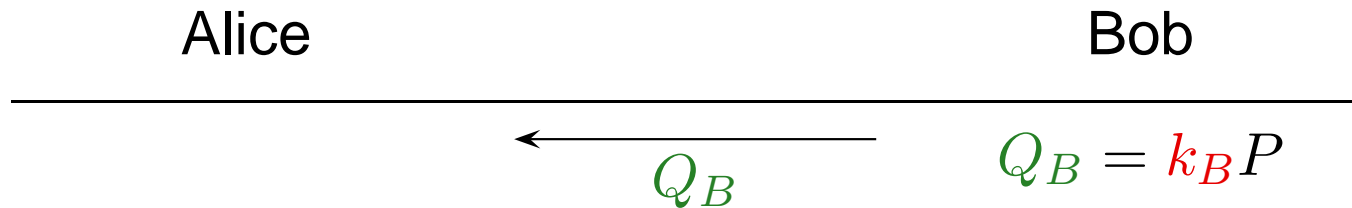
⇒ Avec  $k_A k_B P$ , Alice et Bob établissent une **communication sécurisée**.

# Chiffrement

---

Le chiffrement se fait par la méthode d'El Gamal (en gros).

- Pour tous : Une courbe  $E$  sur  $\mathbb{F}_q$ , un générateur  $P$ .
- Alice : clé secrète  $k_A$ , clé publique  $Q_A = k_A P$ .
- Bob veut chiffrer un message  $m$  pour Alice.



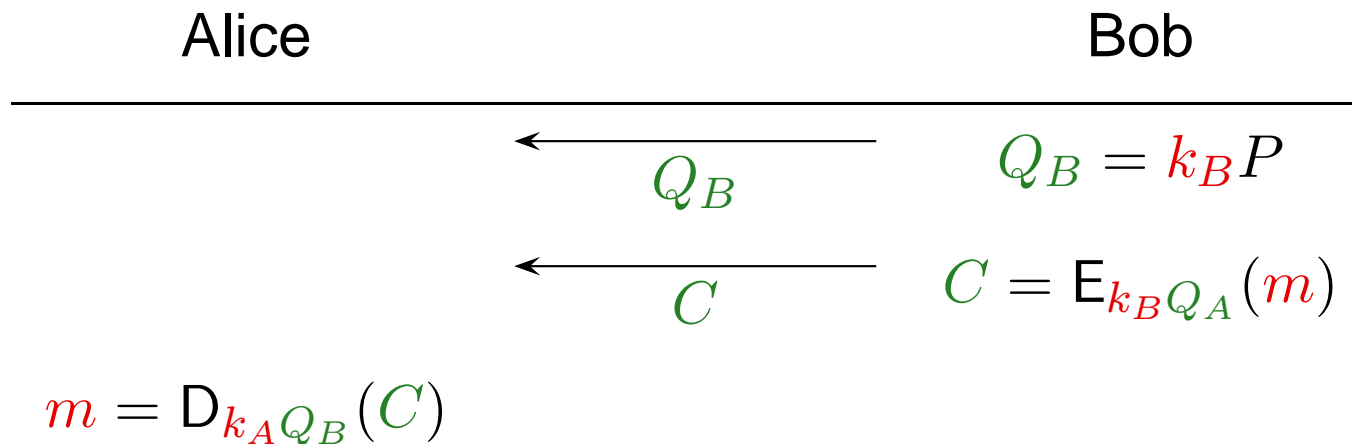


# Chiffrement

---

Le chiffrement se fait par la méthode d'El Gamal (en gros).

- Pour tous : Une courbe  $E$  sur  $\mathbb{F}_q$ , un générateur  $P$ .
- Alice : clé secrète  $k_A$ , clé publique  $Q_A = k_A P$ .
- Bob veut chiffrer un message  $m$  pour Alice.

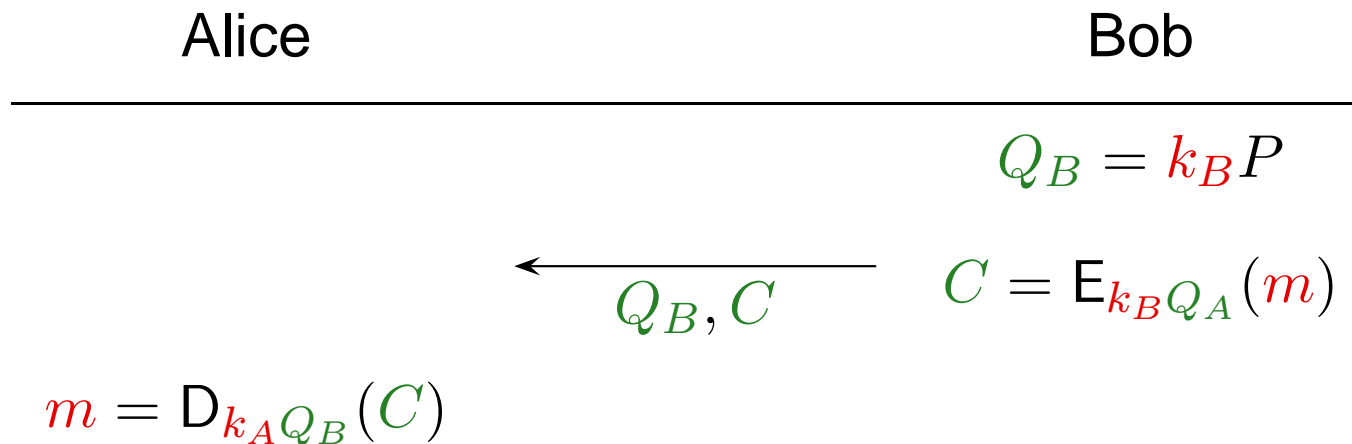


# Chiffrement

---

Le chiffrement se fait par la méthode d'El Gamal (en gros).

- Pour tous : Une courbe  $E$  sur  $\mathbb{F}_q$ , un générateur  $P$ .
- Alice : clé secrète  $k_A$ , clé publique  $Q_A = k_A P$ .
- Bob veut chiffrer un message  $m$  pour Alice.



# Chiffrement (suite)

---

- À noter :
- $(Q_B, C)$  est plus long que le message  $m$ .
  - Le chiffrement requiert deux exponentiations.  
À titre de comparaison, RSA :  $m^e \bmod N$ , avec  $e$  petit.

# Signature : (EC)DSA

---

Pour la signature, on adapte l'algorithme DSA, qui nécessite :

- Un groupe  $G = \langle P \rangle$ , de cardinal  $q$ .
- Une fonction arbitraire  $\phi : G \rightarrow \mathbb{Z}/q\mathbb{Z}$  (pas trop moche).
- Une fonction de hachage  $H$ .
- Clé publique d'Alice :  $Q_A = k_A P$ .

Signature de  $m$  = couple  $(r, s)$  tel que :

- $T = \lambda P$ ,  $r = \phi(T)$ ,
- $s = \lambda^{-1}(H(m) + rk_A)$ .

Vérification de  $(m, r, s)$  :

$$\phi(s^{-1}(H(m)P + rQ_A)) \stackrel{?}{=} r.$$

car  $\phi(s^{-1}(H(m)P + rk_AP)) = \phi(s^{-1}(H(m) + rk_A)P) = \phi(\lambda P)$ .

# Signature : (EC)DSA (suite)

---

On veut atteindre un « niveau de sécurité »  $2^\eta$ .

(EC)DSA est sûr si :

- le problème LD est difficile dans  $G$ ,

- $\sqrt{q} > 2^\eta$ .

Courbes elliptiques : à niveau de sécurité égal, groupe plus petit.

$\eta$	c.ell.	RSA/corps finis
80	160	1024
112	224	2048
128	256	3072

# Comparaison en vitesse

---

L'avantage des CE grandit avec le paramètre  $\eta$ .

Ordre de grandeur du débit en logiciel ( $\gg$  = plus rapide).

- $\eta = 80$  :  
encrypt/verify<sub>RSA</sub>  $\gg$  encrypt/verify<sub>ECC</sub>  $>$  encrypt/verify <sub>$\mathbb{F}_q$</sub> .  
decrypt/sign<sub>ECC</sub>  $\gg$  decrypt/sign<sub>RSA</sub>  $\gg$  decrypt/sign <sub>$\mathbb{F}_q$</sub> .
- $\eta = 128$  :  
encrypt/verify<sub>RSA</sub>  $>$  encrypt/verify<sub>ECC</sub>.  
decrypt/sign<sub>ECC</sub>  $\ggg$  decrypt/sign<sub>RSA</sub>.

1. Factorisation par la méthode des courbes elliptiques
2. Applications immédiates des courbes en cryptologie
3. **Couplages**
  - Définition, calcul
  - Applications des couplages
  - Sécurité des protocoles utilisant des couplages

# Couplages

---

Les courbes permettent des opérations **originales**.

**Couplage** :

$$\begin{array}{ccc} \mathbb{G}_1 \times \mathbb{G}_2 & \longrightarrow & \mathbb{G}_3, \\ (P, Q) & \longmapsto & e(P, Q). \end{array}$$

Propriétés :

- **linéaire** en chaque variable :  $e(P + P', Q) = e(P, Q)e(P', Q)$ .
- **non dégénéré**.

**Notre contexte** :

- $(\mathbb{G}_1, +), (\mathbb{G}_2, +), (\mathbb{G}_3, \times)$ ,
- $\mathbb{G}_i$  cycliques, ordre  $\ell$  premier.



# Couplages sur les courbes elliptiques

---

Le **couplage de Tate** sur une courbe est lié à la  $\ell$ -torsion.

Soit  $E$  définie sur  $\mathbb{F}_q$ , et  $\ell$  premier  $\neq \text{char}(\mathbb{F}_q)$ . On suppose :

- $\ell \mid \#E(\mathbb{F}_q) : E(\mathbb{F}_q)[\ell] \cong \mathbb{Z}/\ell\mathbb{Z}$ .
- $k > 1$  est l'ordre de  $q$  modulo  $\ell$ . ( $\ell \mid q^k - 1$ ).

Alors :

$$E(\mathbb{F}_{q^k})[\ell] \cong (\mathbb{Z}/\ell\mathbb{Z})^2.$$

Le couplage de Tate :

$$E(\mathbb{F}_{q^k})[\ell] \times E(\mathbb{F}_{q^k})/\ell E(\mathbb{F}_{q^k}) \longrightarrow \mathbb{F}_{q^k}^*/(\mathbb{F}_{q^k}^*)^\ell.$$

- $\mathbb{G}_1 = E(\mathbb{F}_{q^k})[\ell]$  : les points de  $\ell$ -torsion. On peut se limiter à  $E(\mathbb{F}_q)[\ell]$ .
- $\mathbb{G}_2 = E(\mathbb{F}_{q^k})/\ell E(\mathbb{F}_{q^k})$ . Pour fixer les idées,  $= \mathbb{G}_1$  (pas toujours vrai).  
pt de  $\ell$ -torsion  $\times$  pt de  $\ell$ -torsion  $\longrightarrow$  élément de  $\mathbb{F}_{q^k}^*$ .

# Couplages sur les courbes elliptiques

---

Le **couplage de Tate** sur une courbe est lié à la  $\ell$ -torsion.

Soit  $E$  définie sur  $\mathbb{F}_q$ , et  $\ell$  premier  $\neq \text{char}(\mathbb{F}_q)$ . On suppose :

- $\ell \mid \#E(\mathbb{F}_q) : E(\mathbb{F}_q)[\ell] \cong \mathbb{Z}/\ell\mathbb{Z}$ .
- $k > 1$  est l'ordre de  $q$  modulo  $\ell$ . ( $\ell \mid q^k - 1$ ).

Alors :

$$E(\mathbb{F}_{q^k})[\ell] \cong (\mathbb{Z}/\ell\mathbb{Z})^2.$$

Le couplage de Tate :

$$E(\mathbb{F}_{q^k})[\ell] \times E(\mathbb{F}_{q^k})/\ell E(\mathbb{F}_{q^k}) \longrightarrow \mathbb{F}_{q^k}^*/(\mathbb{F}_{q^k}^*)^\ell.$$

- $\mathbb{G}_1 = E(\mathbb{F}_{q^k})[\ell]$  : les points de  $\ell$ -torsion. On peut se limiter à  $E(\mathbb{F}_q)[\ell]$ .
- $\mathbb{G}_2 = E(\mathbb{F}_{q^k})/\ell E(\mathbb{F}_{q^k})$ . Pour fixer les idées,  $= \mathbb{G}_1$  (pas toujours vrai).

$$\begin{array}{ccc} \text{pt de } \ell\text{-torsion} & \times & \text{pt de } \ell\text{-torsion} & \longrightarrow & \text{élément de } \mathbb{F}_{q^k}^* \\ \text{sur } \mathbb{F}_q & & \text{sur } \mathbb{F}_{q^k} & & \end{array}$$

# Calcul du couplage de Tate

---

$$\begin{array}{ccc} \text{pt de } \ell\text{-torsion} \times \text{pt de } \ell\text{-torsion} & \longrightarrow & \text{élément de } \mathbb{F}_{q^k}^*, \\ \text{sur } \mathbb{F}_q & & \text{sur } \mathbb{F}_{q^k} \\ (P, Q) & \longmapsto & e(P, Q) \stackrel{\text{def}}{=} f_{\ell, P}(Q). \end{array}$$

Pour définir ce qu'est  $f_{\ell, P}(Q)$ , on doit parler de **fonctions** et de **diviseurs**.

# Interlude – fonctions et diviseurs

---

- Une courbe  $E : y^2 = x^3 + ax + b$  sur  $\mathbb{F}_q$ .
- **Diviseurs** : Sommes formelles de points sur  $E$ .  $(P) + 42(Q) - 23(\infty)$
- **Degré** d'un diviseur : somme des multiplicités. 20
- **Fonction** sur la courbe : fraction rationnelle modulo  $E$ .
- Diviseur d'une fonction :  $\sum$  zéros  $- \sum$  pôles.  $\Rightarrow$  diviseurs **principaux**.

On a :

- $\deg \operatorname{div}(f) = 0$ .
- $\operatorname{Div}_0(E)$  est un groupe.  $\operatorname{Princ}(E)$  sous-groupe.
- $\operatorname{Pic}_0(E) = \operatorname{Div}_0(E)/\operatorname{Princ}(E)$  est le **groupe des points de  $E$** .

$$\ll P + Q = R \gg$$



$$\exists f, \operatorname{div}(f) = [(P) - (\infty)] + [(Q) - (\infty)] - [(R) - (\infty)]$$

# Calcul du couplage de Tate

---

$$\begin{array}{ccc} \text{pt de } \ell\text{-torsion} \times \text{pt de } \ell\text{-torsion} & \longrightarrow & \text{élément de } \mathbb{F}_{q^k}^*, \\ \text{sur } \mathbb{F}_q & & \text{sur } \mathbb{F}_{q^k} \\ (P, Q) & \longmapsto & e(P, Q) \stackrel{\text{def}}{=} f_{\ell, P}(Q). \end{array}$$

$f_{\ell, P}$  définie par :

$$\text{div } f_{\ell, P} = \ell [(P) - (\infty)] - [(\ell P) - (\infty)].$$

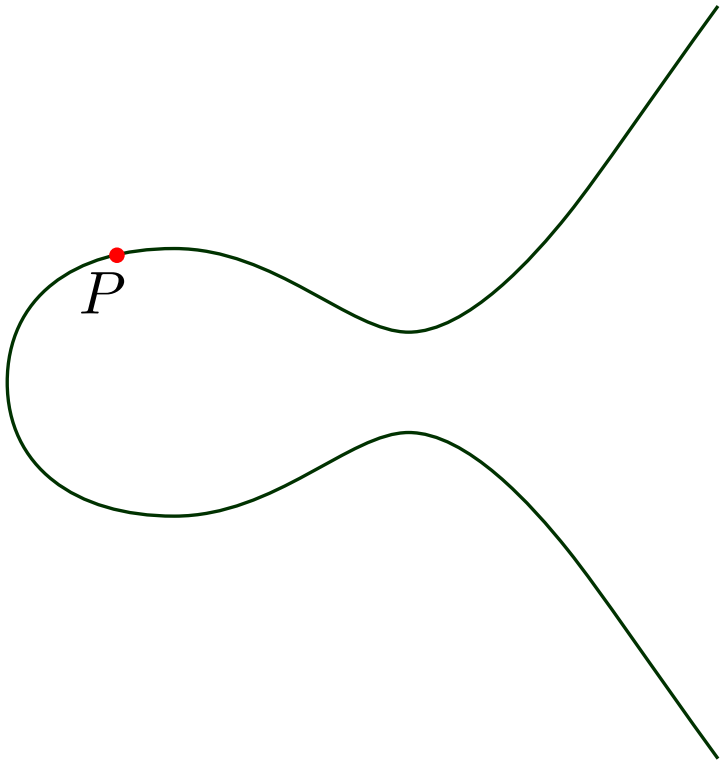
$f_{\ell, P}$  est une fonction sur la courbe, on peut l'évaluer en  $Q$ .

Combien ça coûte ?

On recherche  $f_{\ell,P} = \ell(P) - (\ell P) + \dots$

---

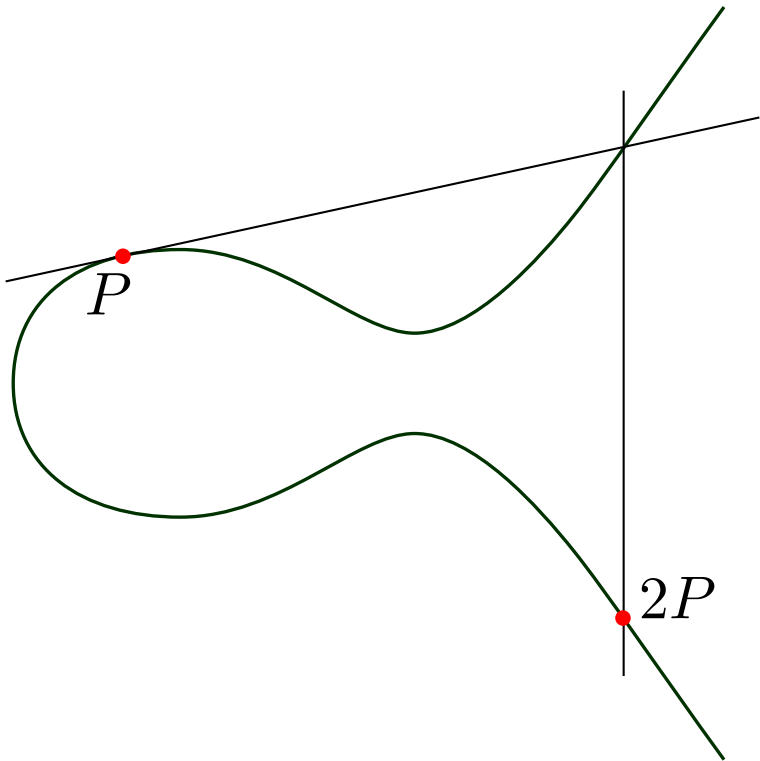
Exemple : suivons le calcul de  $13P$ .



On recherche  $f_{\ell,P} = \ell(P) - (\ell P) + \dots$

---

Exemple : suivons le calcul de  $13P$ .

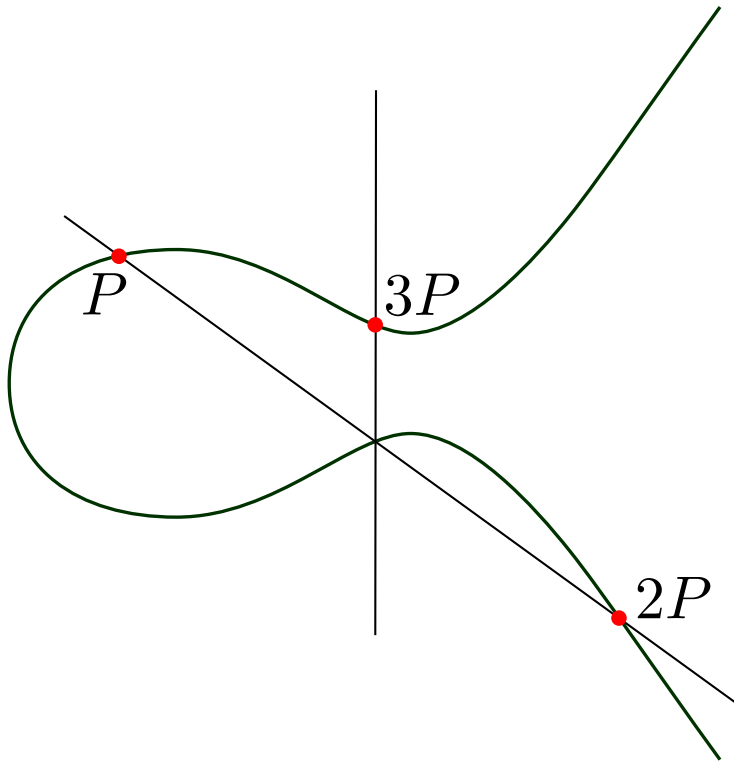


$$\begin{aligned}\operatorname{div} \lambda_2 &= 2(P) + (*) + \dots, \\ \operatorname{div} v_2 &= (2P) + (*) + \dots, \\ \operatorname{div} \frac{\lambda_2}{v_2} &= 2(P) - (2P) + \dots, \\ \Rightarrow f_2 &= \frac{\lambda_2}{v_2}.\end{aligned}$$

On recherche  $f_{\ell,P} = \ell(P) - (\ell P) + \dots$

---

Exemple : suivons le calcul de  $13P$ .



$$\operatorname{div} \lambda_3 = (P) + (2P) + (*) + \dots,$$

$$\operatorname{div} v_3 = (3P) + (*) + \dots,$$

$$\operatorname{div} \frac{\lambda_3}{v_3} = (P) + (2P) - (3P) + \dots,$$

$$\operatorname{div} f_2 \frac{\lambda_3}{v_3} = 3(P) - (3P) + \dots,$$

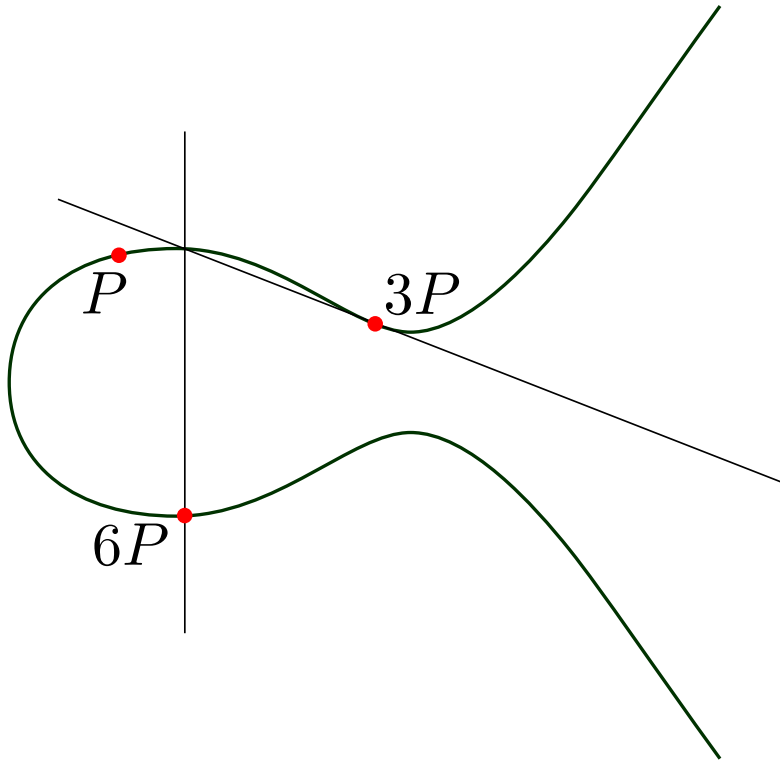
$$\Rightarrow f_3 = f_2 \frac{\lambda_3}{v_3}.$$



On recherche  $f_{\ell,P} = \ell(P) - (\ell P) + \dots$

---

Exemple : suivons le calcul de  $13P$ .



$$\operatorname{div} \lambda_6 = 2(3P) + (*) + \dots,$$

$$\operatorname{div} v_6 = (6P) + (*) + \dots,$$

$$\operatorname{div} \frac{\lambda_6}{v_6} = 2(3P) - (6P) + \dots,$$

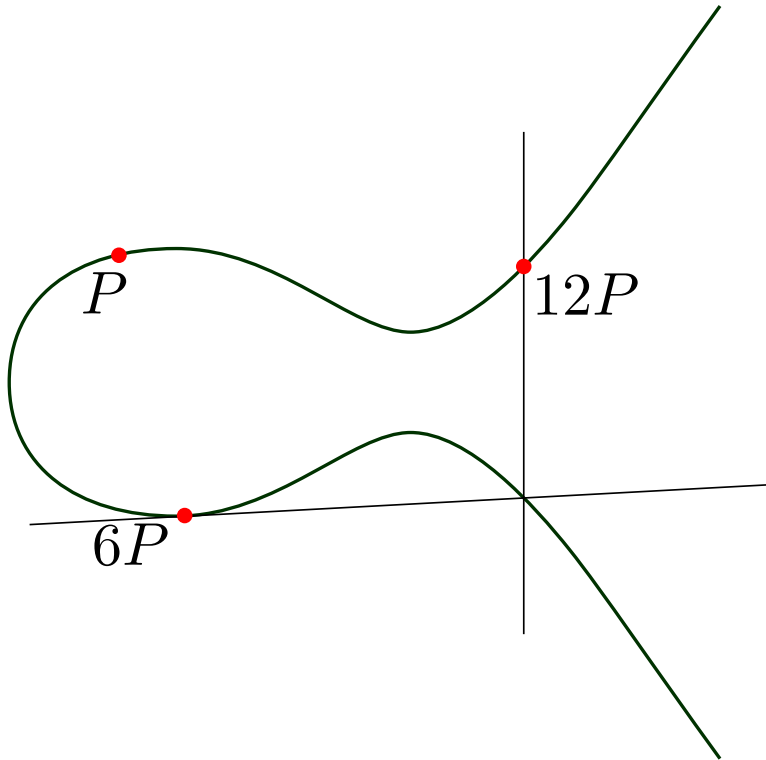
$$\operatorname{div} f_3^2 \frac{\lambda_6}{v_6} = 6(P) - (6P) + \dots,$$

$$\Rightarrow f_6 = f_3^2 \frac{\lambda_6}{v_6}.$$

On recherche  $f_{\ell,P} = \ell(P) - (\ell P) + \dots$

---

Exemple : suivons le calcul de  $13P$ .



$$\operatorname{div} \lambda_{12} = 2(6P) + (*) + \dots,$$

$$\operatorname{div} v_{12} = (12P) + (*) + \dots,$$

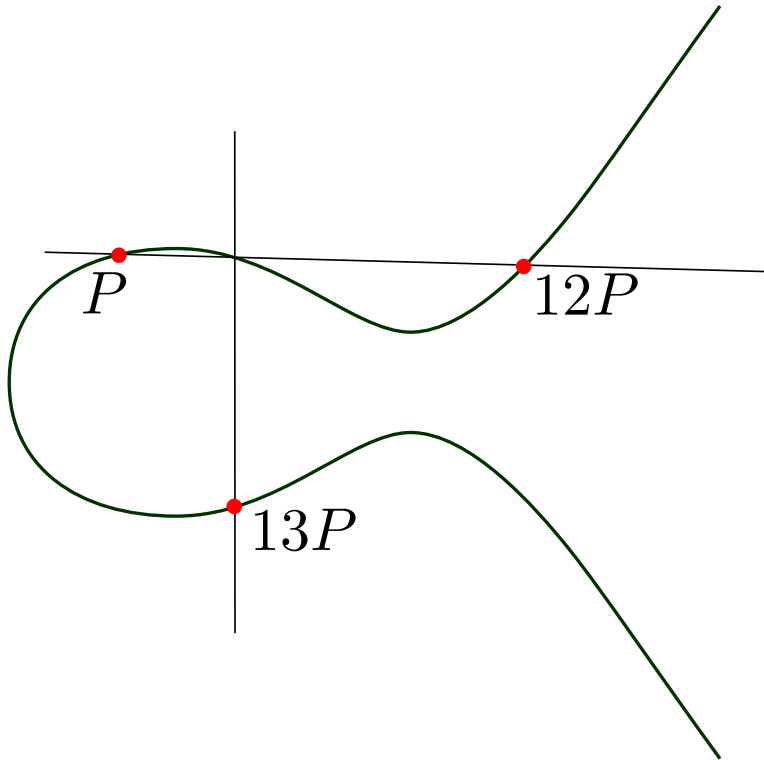
$$\operatorname{div} \frac{\lambda_{12}}{v_{12}} = 2(6P) - (12P) + \dots,$$

$$\operatorname{div} f_6^2 \frac{\lambda_{12}}{v_{12}} = 12(P) - (12P) + \dots,$$

$$\Rightarrow f_{12} = f_6^2 \frac{\lambda_{12}}{v_{12}}.$$

On recherche  $f_{\ell,P} = \ell(P) - (\ell P) + \dots$

Exemple : suivons le calcul de  $13P$ .



$$\operatorname{div} \lambda_{13} = (P) + (12P) + (*) + \dots,$$

$$\operatorname{div} v_{13} = (13P) + (*) + \dots,$$

$$\operatorname{div} \frac{\lambda_{13}}{v_{13}} = (P) + (12P) - (13P) + \dots,$$

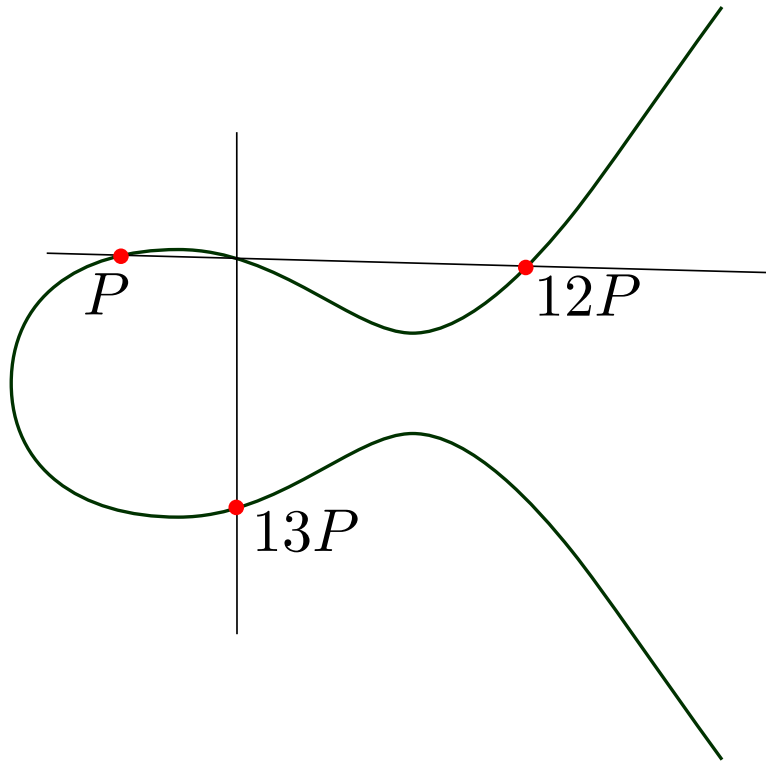
$$\operatorname{div} f_{12} \frac{\lambda_{13}}{v_{13}} = 13(P) - (13P) + \dots,$$

$$\Rightarrow f_{13} = f_{12} \frac{\lambda_{13}}{v_{13}},$$

$$= \left( \left( \frac{\lambda_2 \lambda_3}{v_2 v_3} \right)^2 \frac{\lambda_6}{v_6} \right)^2 \frac{\lambda_{12} \lambda_{13}}{v_{12} v_{13}}.$$

On recherche  $f_{\ell,P} = \ell(P) - (\ell P) + \dots$

Exemple : suivons le calcul de  $13P$ .



$$\operatorname{div} \lambda_{13} = (P) + (12P) + (*) + \dots,$$

$$\operatorname{div} v_{13} = (13P) + (*) + \dots,$$

$$\operatorname{div} \frac{\lambda_{13}}{v_{13}} = (P) + (12P) - (13P) + \dots,$$

$$\operatorname{div} f_{12} \frac{\lambda_{13}}{v_{13}} = 13(P) - (13P) + \dots,$$

$$\Rightarrow f_{13} = f_{12} \frac{\lambda_{13}}{v_{13}},$$

$$= \left( \left( \frac{\lambda_2 \lambda_3}{v_2 v_3} \right)^2 \frac{\lambda_6}{v_6} \right)^2 \frac{\lambda_{12} \lambda_{13}}{v_{12} v_{13}}.$$

$\Rightarrow$  Calculer  $f_{\ell,P}$  est similaire au calcul de  $\ell P$ .

$\Rightarrow$  Pour  $f_{\ell,P}(Q)$ , on évalue à chaque étape.

# Moralité sur le calcul du couplage

---

- $f_{\ell,P}(Q)$  se calcule bien.
- On calcule en fait  $(f_{\ell,P}(Q))^{(q^k-1)/\ell}$  pour atteindre une racine de l'unité.
- $Q \in E(\mathbb{F}_{q^k})$ .
- Mille et mille variantes et améliorations.

Moralité : quand un couplage existe, il se calcule.

# Casser LD

---

On a dit que LD est difficile sur  $E$ .

Si on a un couplage  $E[\ell] \rightarrow \mathbb{F}_{q^k}$  :

$$e(\ell P, Q) = e(P, Q)^\ell.$$

Si on sait résoudre LD dans  $\mathbb{F}_{q^k}^*$ , on sait résoudre LD dans  $E$ .

Pour  $k$  petit, peut permettre de calculer LD dans  $E$  plus vite.

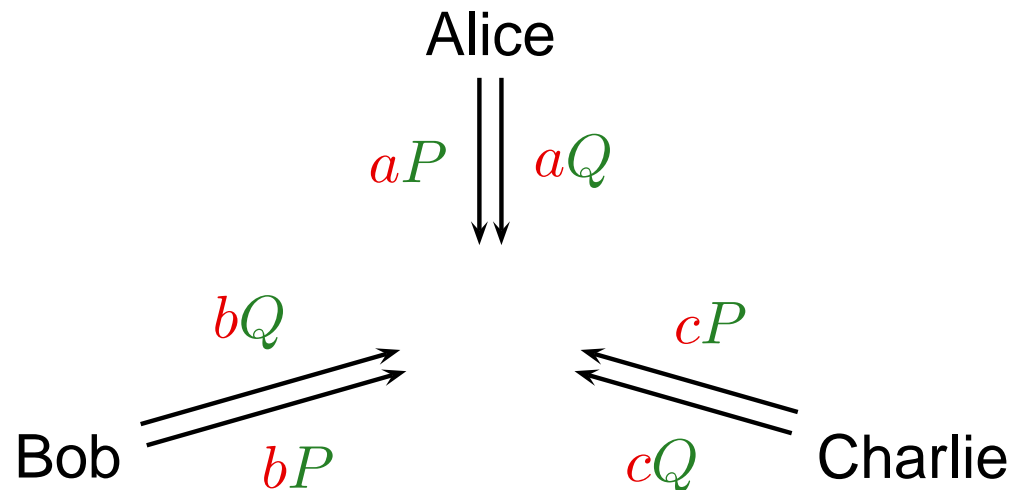
# Diffie-Hellman à trois

---

Diffie-Hellman : échange de clés à deux.

Avec les couplages, on peut faire à trois.

Contexte : une courbe  $E$ , un couplage, et  $P, Q$  tels que  $e(P, Q) \neq 1$ .



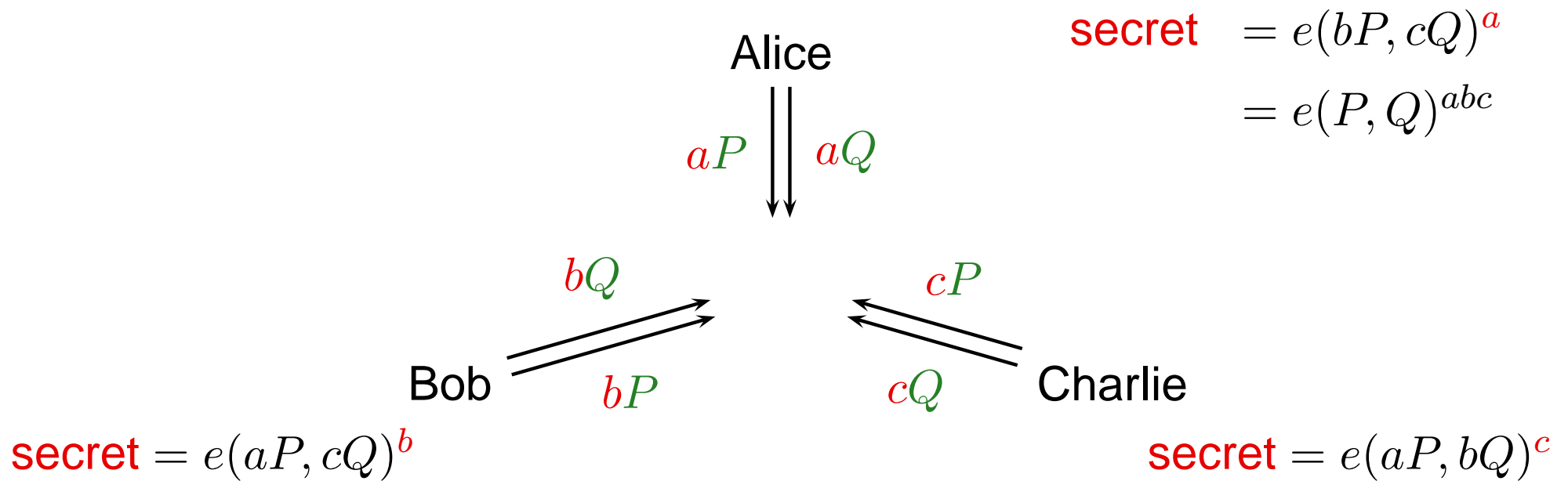
# Diffie-Hellman à trois

---

Diffie-Hellman : échange de clés à deux.

Avec les couplages, on peut faire à trois.

Contexte : une courbe  $E$ , un couplage, et  $P, Q$  tels que  $e(P, Q) \neq 1$ .

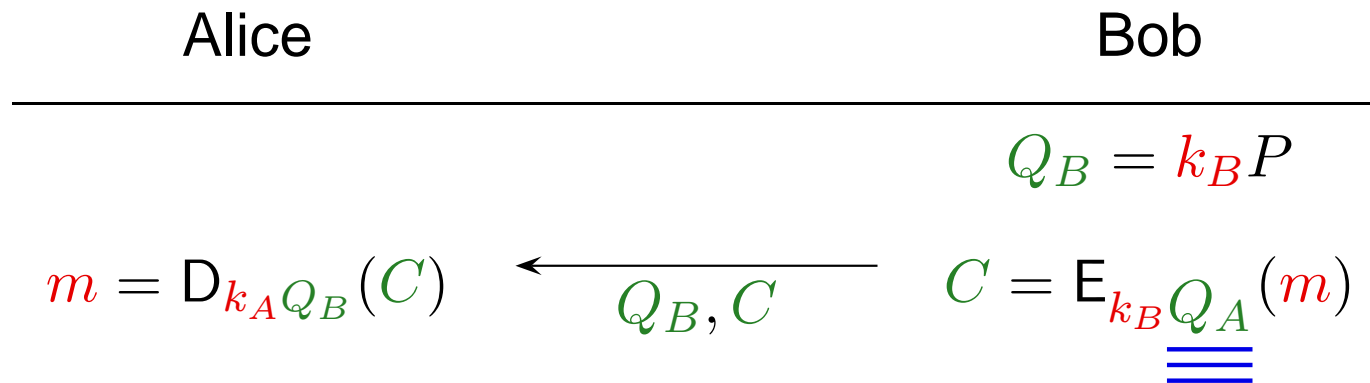




# « Identity-based encryption » (IBE)

---

Pour **chiffrer**, on a besoin de connaître la **clé publique**.



**Objectif IBE** : utiliser seulement l'**identité** : alice@fai.com

- Outils :
- Une courbe, un couplage, un point  $P \in E(\mathbb{F}_q)$ .
  - Une fonction  $H : \text{chaîne de bits} \rightarrow E(\mathbb{F}_{q^k})$ .
  - On ne veut pas de gag avec  $e(P, H(\text{id}))$ .

# Protocole de Boneh-Franklin

---

- Une autorité
- détient un secret maître  $s \in \mathbb{Z}/\ell\mathbb{Z}$ .
  - publie  $P, Q \in E(\mathbb{F}_q)$ , avec  $Q = sP$ .
  - vend sa clé secrète à Alice :  $S_A = sH(\text{id}_{\text{Alice}})$ .

Alice

Bob

---

$$y = e(H(\text{id}_{\text{Alice}}), Q)$$

$$T = rP$$

$$m = D_{e(S_A, T)}(C) \quad \xleftarrow{T, C} \quad C = E_{y^r}(m)$$

$$e(S_A, T) = e(sH(\text{id}_{\text{Alice}}), rP) = e(H(\text{id}_{\text{Alice}}), sP)^r = y^r.$$

# Hypothèses de sécurité

---

Les protocoles supposent que :

- LD est difficile dans  $E : (Q = sP, P) \not\rightarrow s$ .
  - Attaques exponentielles.
  - $\#E(\mathbb{F}_q) \approx 2^{160}$  mini.
- LD est difficile dans  $\mathbb{F}_{q^k}^* : (e(rP, R) = e(P, R)^r, e(P, R)) \not\rightarrow r$ .
  - Attaques sous-exponentielles.
  - $q^k \approx 2^{1024}$  mini.

Pour des raisons d'efficacité, on aime tomber juste.

- Aujourd'hui (hier),  $k = 6$  bien.
- Aujourd'hui (demain),  $k$  un peu plus grand (8, 10).
- On aime pouvoir construire des courbes avec  $k$  contraint.

# Conclusion

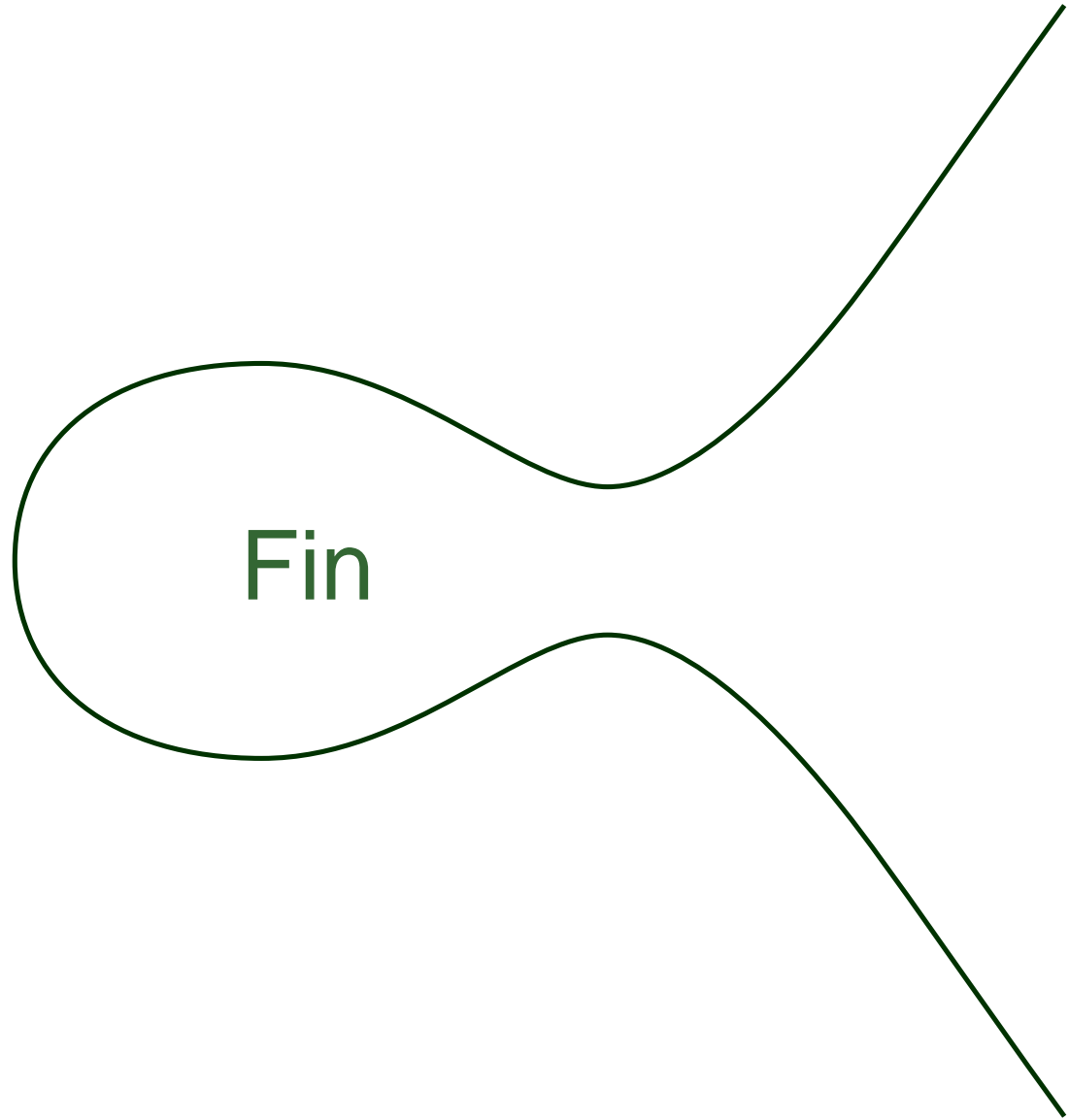
---

Les courbes elliptiques ont plein d'applications.

- La **structure** est riche, les opérations sont riches.
- Applications notamment en crypto.

**Au-delà** : courbes de genre supérieur.

- On n'opère plus sur des points, mais sur des **diviseurs**.
- Beaucoup de choses se généralisent, pas tout.



Fin