

# Introduction aux courbes elliptiques

---

Guillaume Hanrot - LORIA / INRIA Lorraine  
École jeunes chercheurs en informatique mathématique.

# Plan

---

1. Introduction
2. Prérequis : multiprécision, corps finis
3. Courbes elliptiques
  - (a) Aspects mathématiques
  - (b) Arithmétique
  - (c) Autour de la cardinalité

# Introduction

---

Pourquoi faire des courbes elliptiques ?

- Parce que ce sont des objets mathématiques classiques et importants ;
- Parce que ça sert à chiffrer en crypto (cf exposé ET) ;
- Parce que ça sert pour la primalité (cf exposé FM) ;
- Parce que ça sert à factoriser (cf exposé ET) ;
- **Parce que c'est rigolo.**

Comment calculer avec des courbes elliptiques ?

- Avec un ordinateur ;
- Le plus vite possible.

# La multiprécision en 2 transparents

---

(R)appel : entiers machine : entiers modulo  $2^w$  (sauf division).

## • Représentation

• Grand entier = tableau d'entiers machine ;

• Polynôme = tableau de coefficients ;

• Taille  $n = O(\log N)$  ou  $O(d)$  ;

• **Addition, soustraction** en  $O(n)$  ;

• **Multiplication** en  $M(n) := O(n^2) \rightarrow O(n \log n (\log \log n))$  ;

• **Division** =  $O(M(n))$ .

Morales :

• Division  $>$  multiplication  $\gg$  addition, soustraction.

• Vraie vie  $\neq$  asymptotique.

# La multiprécision en 2 transparents

---

## Exponentiation.

$g^n$  peut être calculé en  $O(\log n)$  au moyen des formules récursives

$$\begin{aligned}g^{2n} &= (g^n)^2 = (g^2)^n \\g^{2n+1} &= g \cdot (g^2)^n = g \cdot (g^n)^2\end{aligned}$$

## Inverse modulaire.

Algorithme d'Euclide étendu : ( $A = \mathbb{Z}, \mathbb{K}[X]$ ) si  $p, q \in A$ , on peut trouver en  $O(M(n) \log n)$  des éléments  $u$  et  $v$  tels que  $pu + qv = \gcd(p, q)$ .

Si  $\gcd(p, q) = 1$ ,  $v = q^{-1} \pmod{p}$  et  $u = p^{-1} \pmod{q}$ .

---

# Rappels sur les corps finis

# Corps finis - mathématiques

---

## Théorème.

- Tout corps fini est de cardinal  $p^k$ ,  $p$  premier.
- Pour tout  $(p, k)$ , il existe un corps de cardinal  $p^k$ , unique à *isomorphisme près*.
- Si  $P(x) \in \mathbb{Z}[X]$  de degré  $k$ , est irréductible modulo  $p$ ,  $\mathbb{Z}[X]/(p, P(X))$  est un/le corps fini à  $p^k$  éléments.

On “le” note  $\mathbb{F}_{p^k}$  ou  $GF(p^k)$ . Concrètement (et ensemblistement),

$$\mathbb{F}_{p^k} = \left\{ \sum_{i=0}^{k-1} a_i X^i, a_i \in (\mathbb{F}_p)^k \right\}.$$

$p$  est la *caractéristique* du corps, et  $\mathbb{F}_p \subset \mathbb{F}_{p^k}$ .

Deux cas typiques et un moins typique :

- $k = 1$  : corps premier.
- $p = 2$  ou  $p$  petit : grand degré.
- $p$  moyen et  $k$  moyen,  $\log p \asymp k$ .

# Tordons le cou à quelques idées reçues.

---

$$\mathbb{F}_p = \mathbb{Z}/p\mathbb{Z}.$$

$$\mathbb{F}_{p^n} \neq \mathbb{Z}/p^n\mathbb{Z}$$

$$\mathbb{F}_{p^n} \neq (\mathbb{Z}/p\mathbb{Z})^n \text{ (encore que...)}$$



---

# Courbes elliptiques - généralités

# Courbes elliptiques

---

**Point de vue du mathématicien** : courbe elliptique sur  $\mathbb{K}$  = couple  $(C, P)$  où  $C$  est une courbe algébrique de genre 1 définie sur  $\mathbb{K}$  et  $P$  un point de  $C(K)$ .

Csq. du thm de Riemann-Roch :

Déf.  $E/\mathbb{K}$  :  $a_1, a_2, a_3, a_4, a_6 \in \mathbb{K}$ . Modèle de Weierstraß : courbe d'équation

$$y^2 + a_1xy + a_3y = x^3 + a_2x^2 + a_4x + a_6.$$

**+ non singulier + ajouter un point “ $y \rightarrow \infty$ ”.**

# Modèle de Weierstraß court

---

- $c(K) > 3$ :

$$y^2 = x^3 + Ax + B,$$

+  $4A^3 + 27B^2 \neq 0$  + toujours un point “ $y \rightarrow \infty$ ”.

- $c(K) = 2$ :

$$y^2 + xy = x^3 + Ax^2 + B \text{ ou } y^2 + Ay = x^3 + Bx + C.$$

(plus etc...).

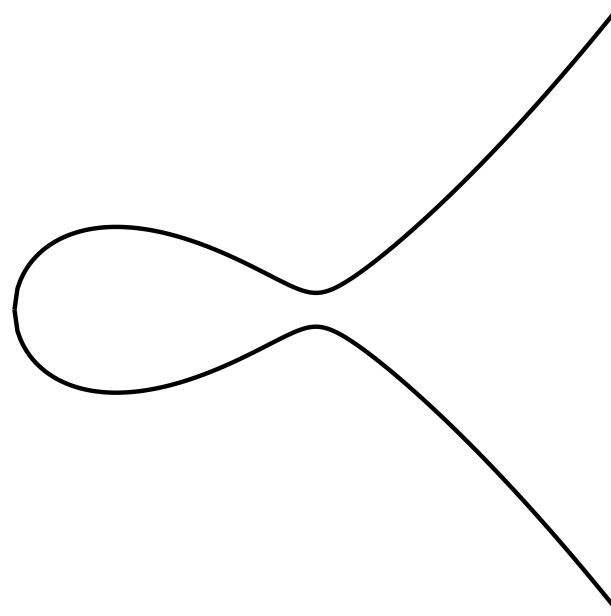
- D'autres modèles possibles, eg.

$$y^2 = x^3 + Ax^2 + Bx.$$

# Courbes elliptiques - de quoi ça a l'air ?

---

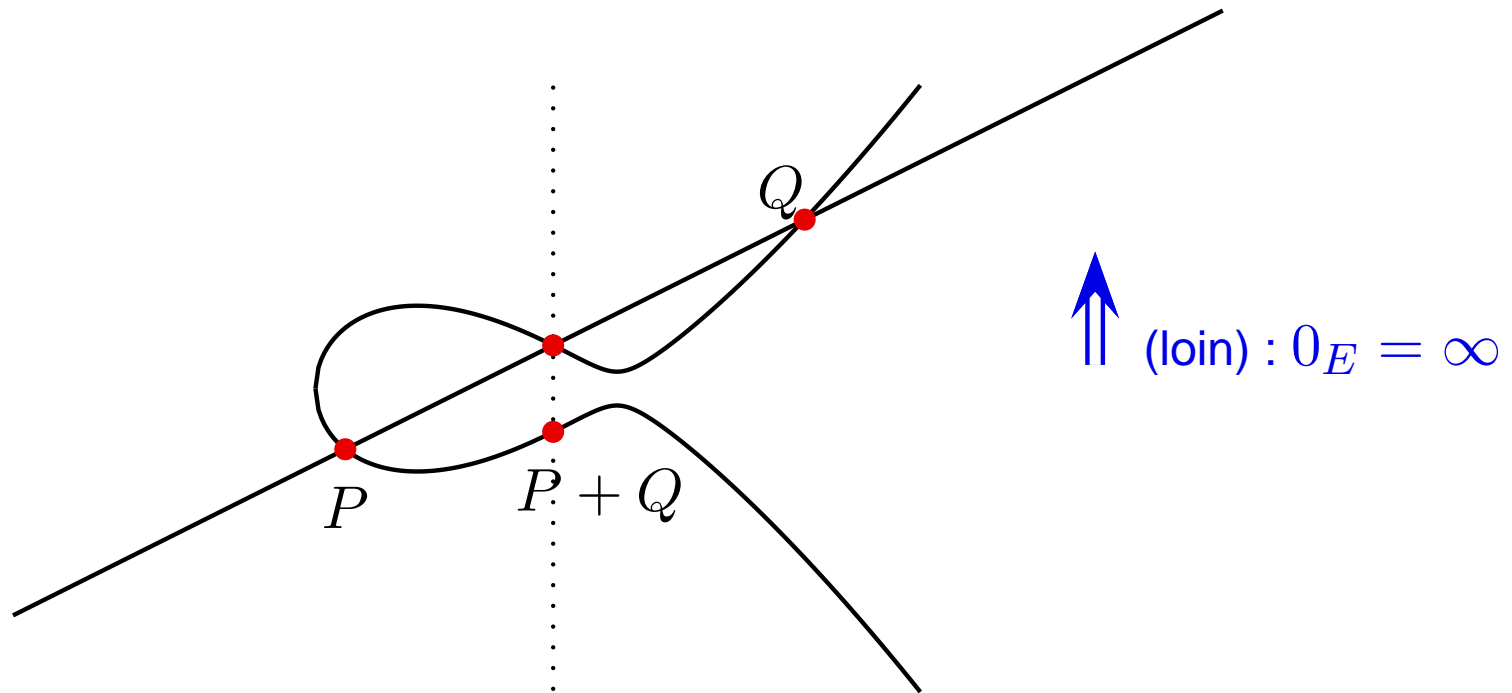
Sur  $\mathbb{R}$  :



# Courbes elliptiques – loi de groupe

---

Point de vue géométrique : trois points alignés se somment à 0.



# Courbes elliptiques – loi de groupe

---

Point de vue algébrique :

- $\mathbb{Z}[C(\mathbb{K})] = \sum_{P \in C(\mathbb{K})} n_P(P)$  le groupe libre engendré par  $C(\mathbb{K})$  ;
- $\mathbb{Z}[C(\mathbb{K})]^0$  le sous-groupe tel que  $\sum_P n_P = 0$ .
- $L = \{(P) + (Q) + (R) - 3(\infty)\}$ , avec  $P, Q, R$  alignés sur la courbe.

**Th.** Chaque classe de  $\mathbb{Z}[C(\mathbb{K})]^0 / L$  contient un et un seul élément de la forme  $(P) - (\infty)$  ou 0.

# Courbes elliptiques – loi de groupe

---

- bijection entre  $\mathbb{Z}[C(\mathbb{K})]^0/L$  et  $C(\mathbb{K})$ .
- $\oplus$  sur  $C(\mathbb{K}) \leftrightarrow +$  sur  $\mathbb{Z}[C(\mathbb{K})]^0/L$ .

**Corollaire.**  $(C(\mathbb{K}), \oplus)$  est un groupe abélien.

## Généralisations pour les curieux.

- $L \hookrightarrow$  intersections de courbes plus compliquées avec  $C$  ;
- $C(\mathbb{K}) \hookrightarrow$  (presque) $C(\mathbb{K})^g$
- **jacobienne** d'une courbe algébrique.

# Bilan.

---

- Étant donné (presque tout)  $(A, B) \in \mathbb{K}^2$  on sait construire une courbe  $E_{A,B}(\mathbb{K})$ , avec une loi de groupe ;
- Pourquoi faire un groupe ?
  - Pour faire de la crypto !
  - Si  $G(\mathbb{Q})$  se “réduit modulo  $N$ ”, pour factoriser  $N$  ou étudier la primalité de  $N$  !

Dans tous les cas, on a besoin de

- $P \mapsto -P$  ;
- $(P, Q) \mapsto P + Q$  ;
- $(n, P) \mapsto n \cdot P$ .

très optimisé.



---

# **Courbes elliptiques - arithmétique**

# Courbes elliptiques – formules

---

Cas  $c(\mathbb{K}) \neq 2, 3$ ,  $E : y^2 = x^3 + Ax + B$ .

Additionner  $P = (x_1, y_1)$  et  $Q = (x_2, y_2)$ .

• Opposé de  $(x, y) = (x, -y)$ .

• Addition.

• Cas  $P = -Q$ ,  $P + Q = \infty$ .

• Cas  $P \neq \pm Q$ , droite  $(PQ) : y = \lambda x + \mu$ , avec

$$\lambda = \frac{y_2 - y_1}{x_2 - x_1}, \mu = y_1 - \lambda x_1.$$

• Cas  $P = Q$ , droite  $(PQ) :$

$$\lambda = \frac{3x_1^2 + A}{2y_1}, \mu = y_1 - \lambda x_1.$$

# Courbes elliptiques – formules (2)

---

On cherche l'intersection

$$\begin{cases} y^2 = x^3 + Ax + B, \\ y = \lambda x + \mu. \end{cases}$$

On reporte la deuxième dans la première :

$$(\lambda x + \mu)^2 = x^3 + Ax + B. \quad (1)$$

Il y a un truc !

$$x_1 + x_2 + x_3 = -\text{coeff. de } x^2$$

$$x_3 = \lambda^2 - x_1 - x_2, y_3 = \lambda x_3 + \mu = y_1 + \lambda(x_3 - x_1).$$

Droite joignant  $(x_3, y_3)$  et le point à l'infini :  $x = x_3$

$$P + Q = (x_3, -y_3).$$

$c(\mathbb{K}) = 2 \Rightarrow$  exercice (attention à la dernière étape).

# Courbes elliptiques – formules (3)

---

Choisir d'autres représentations des points, eg.

- coordonnées projectives  $(X : Y : Z)$  tq.  $(x, y) = (X/Z, Y/Z)$ ,  $\infty \leftrightarrow (0 : 1 : 0)$
- coordonnées jacobiennes  $(X : Y : Z)$  tq.  $(x, y) = (X/Z^2, Y/Z^3)$ .  $\infty \leftrightarrow (1 : 1 : 0)$ .

Avantage : pas de division. Inconvénient : plus de multiplications.

- Affine :  $1I + 2M + 1C$  (addition),  $1I + 2M + 2C$  (doublement) ;
- Projectif :  $12M + 2C$  (addition),  $7M + 5C$  (doublement) ;
- Jacobiennes :  $12M + 4C$  (addition),  $4M + 6C$  (doublement) ;

On peut mélanger tout ça, eg.  $A + P \rightarrow J$ , etc. Dépend :

- de l'application visée ;
- de la courbe ;
- de l'arithmétique sous-jacente.

# Courbes elliptiques – exponentiation

---

Calculer  $(n, P) \mapsto n \cdot P$ .

On peut faire un peu mieux que  $G$  général, car  $P \mapsto -P$  est peu coûteux :

•  $g^{2n} = (g^2)^n$

•  $g^{4n-1} = (g^2)^{2n} \cdot g^{-1}$

•  $g^{4n+1} = (g^2)^{2n} \cdot g$

Calcul de  $g^n$ ,  $\lceil \log_2 n \rceil = N$

	cas le pire	moyenne
binaire	$N d + N a$	$N d + N/2 a$
add/sub	$N d + N/2 a$	$N d + N/3 a$

# Courbes elliptiques – exponentiation (2)

---

Idée :  $x_P = x_Q \Rightarrow P = \pm Q$  (travailler dans  $E/\{\pm 1\}$ ).

- représenter  $\{P, -P\}$  par  $x_P$  ;
- addition pas définie :  $\{P, -P\} + \{Q, -Q\} = \{\pm P \pm Q\}$ .
- exponentiation définie ! :  $n\{P, -P\} = \{nP, -nP\}$ .
- opération  $(\{P, -P\}, \{Q, -Q\}, \{P - Q, Q - P\}) \mapsto \{P + Q, Q + P\}$  définie.
- formules

$$X_{P+Q} = \frac{-4B(X_P + X_Q) + (X_P X_Q - A)^2}{X_{P-Q}(X_P - X_Q)^2},$$

$$X_{2P} = \frac{(X_P^2 - A)^2 - 8BX_P}{4(X_P(X_P^2 + A) + B)}.$$

meilleures formules sur la courbe  $By^2 = x^3 + Ax^2 + x$ .

Applications : cf. exposé ET.

# Exponentiation avec compression, fin.

---

Calcul de  $(\{2nP, -2nP\}, \{(2n+1)P, -(2n+1)P\})$  ou  
 $(\{(2n+1)P, -(2n+1)P\}, \{(2n+2)P, -(2n+2)P\})$  via



$$(\{nP, -nP\}, \{nP, -nP\}, \{\infty, \infty\}) \rightarrow \{2nP, -2nP\}.$$



$$(\{nP, -nP\}, \{(n+1)P, -(n+1)P\}, \{P, -P\}) \rightarrow \{(2n+1)P, -(2n+1)P\}.$$



... plus méthodes binaires habituelles.

# Courbes elliptiques – objectifs

---

Comprendre la **structure** et la **cardinalité**. Pourquoi la cardinalité ?

- **Primalité.** Prouver  $N$  premier  $\leftrightarrow$  construire  $E/\mathbb{Q}$  tel que  $\text{card } E(\mathbb{Z}/N\mathbb{Z})$  factorisable ;
- **Factorisation.** Trouver un facteur  $p$  de  $N \leftrightarrow$  trouver (en tirant au hasard) une courbe  $E/\mathbb{Q}$  telle que  $\text{card } E(\mathbb{Z}/p\mathbb{Z})$  friable ;
- **Cryptologie.** Problème du log. discret difficile sur  $E/\mathbb{K} \Rightarrow \text{card } E(\mathbb{K})$  a un grand facteur premier  $q$ .



# Une parenthèse – log discret

---

$DLP(g, h)$  :

- Données :  $G = \langle g \rangle$  un groupe,  $h = g^a$ .
- Sortie :  $a$ .

**Thm.** Si  $C = \text{card } G = \prod_{i=1}^r p_i^{\alpha_i}$ , il existe des groupes  $(\langle g_{ij} \rangle)_{1 \leq i \leq r, 1 \leq j \leq \alpha_i}$  tels que

- $\text{card } \langle g_{ij} \rangle = p_i$ ;
- $DLP(g, h)$  se réduit polynomialement à  $(DLP(g_{ij}, h_{ij}))$ .

# Une parenthèse – log discret

---

**Dém.** Si  $h = g^a$ ,  $h^{C/p_1^{\alpha_1}} = g^{aC/p_1^{\alpha_1}}$ . En particulier,

$$DLP(g^{C/p_1^{\alpha_1}}, h^{C/p_1^{\alpha_1}}) = DLP(g, h) \bmod p_1^{\alpha_1}.$$

$\Rightarrow$  théorème des restes chinois.

Cas  $r = 1$ .

$$DLP(g^{p_1^{\alpha_1-1}}, h^{p_1^{\alpha_1-1}}) = DLP(g, h) \bmod p_1 = \delta,$$

$$\delta + p_1 DLP(g^{p_1}, h \cdot g^{-\delta}) = DLP(g, h).$$

$$\text{card } \langle g^{p_1} \rangle = p_1^{\alpha_1-1}.$$

---

# Courbes elliptiques - cardinalité

# Courbes elliptiques – cardinalité

---

Étant donné  $E/\mathbb{F}_q$ , que sait-on sur  $\text{card } E(\mathbb{F}_q)$  ?

- Point de vue théorique ;
- Point de vue algorithmique.

On verra deux types d'approches :

- Construire des courbes *ad hoc* ;
- Calculer la cardinalité de courbes aléatoires.

# Courbes elliptiques – Thm. de Hasse-Weil

---

$E$  courbe définie sur  $\mathbb{F}_q$ .

$$Z(E, \mathbb{F}_q) := \exp \left( \sum_{n \geq 0} \text{card } E(\mathbb{F}_{q^n}) \frac{T^n}{n} \right).$$

**Thm.** (Hasse-Weil)

$$Z(E, \mathbb{F}_q) = \frac{1 - tT + qT^2}{(1 - T)(1 - qT)}$$

et  $|t| \leq 2\sqrt{q}$ .

**Cor.**  $\text{card } E(\mathbb{F}_q) = q + 1 - t \approx q$ .

C'est moral :  $y^2 = x^3 + Ax + B$ , à peu près un  $x$  sur 2.

# Courbes elliptiques – Thm. de Hasse-Weil (2)

---

Conséquences.

- un degré de liberté  $\Rightarrow$   $\text{card } E(\mathbb{F}_q)$  détermine complètement  $\text{card } E(\mathbb{F}_{q^k})$  ( $g = 1$ );  
inversement,

$$\begin{aligned}\text{card}(E, \mathbb{F}_q) &= \frac{Z'(E, \mathbb{F}_q)}{Z(E, \mathbb{F}_q)}(0) \\ &= q + 1 - t.\end{aligned}$$

- Si  $1 - tT + qT^2 = (1 - \alpha T)(1 - \bar{\alpha} T)$ ,

$$\text{card}(E, \mathbb{F}_{q^n}) = q^n + 1 - \alpha^n - \bar{\alpha}^n.$$

# Courbes elliptiques – répartition de $\text{card } E$

---

Pour l'application à la factorisation, comprendre si  $E(\mathbb{F}_p) = \text{entier aléatoire de } [p + 1 - 2\sqrt{p}, p + 1 + 2\sqrt{p}]$ .

**Thm.** (Deuring) Pour tout  $|t| \leq 2\sqrt{p}$ , il existe  $E/\mathbb{F}_p$  telle que  $\text{card } E = p + 1 - t$ .

Les probabilités de chaque  $t$  suivent la loi de Sato-Tate :

$$\Pr \left( \frac{t}{2\sqrt{p}} \in [\tau, \tau'] \right) \xrightarrow{p \rightarrow \infty} \int_{\tau}^{\tau'} \sqrt{1 - u^2} du.$$

En gros,  $t$  est “presque uniforme”, sauf que

- Les petits  $t$  sont plus probables ;
- Les grands  $t$  sont peu probables.

# Courbes elliptiques – courbes de Koblitz

---

Une première idée pour contrôler la cardinalité (Koblitz) :

- Construire  $E/\mathbb{F}_q$  avec  $q$  petit ;
- $\text{card } E(\mathbb{F}_q)$  par énumération ;
- En déduire  $Z(E, \mathbb{F}_q)$  ;
- Utiliser  $E/\mathbb{F}_{q^n}$ , dont le cardinal est facile à calculer.

Avantage :

- Très facile.

Inconvénient en crypto :

- $\text{Aut}(E)$  est gros, d'ordre au moins  $n$  ;
- $DLP(E, \cdot)$  se réduit à  $DLP(E/\text{Aut}(E), \cdot)$ ...

Pas possible pour la primalité où on veut  $q = p$  grand.



# Courbes elliptiques – courbes de Koblitz – ex.

---

- $E : y^2 + xy = x^3 + x$  sur  $\mathbb{F}_2$ ;
- $E(\mathbb{F}_2) = \{\infty, (0, 0), (1, 0), (1, 1)\}$ ;
- $t = \alpha + \bar{\alpha} = -1, \alpha\bar{\alpha} = 2$ ;
- $\alpha = (-1 \pm \sqrt{-7})/2$ ;
- $\text{card } E(\mathbb{F}_{2^{192}}) = 2^{192} + 1 - 2\Re(\alpha^n) =$

6277101735386680763835789423054843517195581229679741356800

# Courbes elliptiques – torsion

---

**Déf** :  $n$ -torsion : points  $P \in E(\mathbb{K})$  tels que  $n.P = 0$ . Noté  $E[n]$ .

- $E(\mathbb{C}) \simeq \mathbb{C}/(\mathbb{Z} + \tau\mathbb{Z})$ , donc  $E[n](\mathbb{C}) = \{(a + b\tau)/n, a, b \in \mathbb{Z}\}$ ;
- $E[n](\mathbb{C}) \simeq \mathbb{Z}/n\mathbb{Z} \times \mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$ ;
- Encore vrai si  $\mathbb{K}$  alg. clos,  $(c(\mathbb{K}), n) = 1$ .
- Si de plus  $n = \ell$  premier,  $E[\ell]$  est un  $\mathbb{Z}/\ell\mathbb{Z}$ -ev de dimension 2;
- Il existe  $\psi_\ell(X)$  de degré  $(\ell^2 - 1)/2$  dont les racines sont les abscisses des points de  $\ell$ -torsion.

# Courbes elliptiques – Frobenius

---

Soit  $E/\mathbb{F}_q$ . Sur  $E(\overline{\mathbb{F}}_q)$ , on a l'endomorphisme :

$$\begin{aligned}\phi_q : E(\overline{\mathbb{F}}_q) &\rightarrow E(\overline{\mathbb{F}}_q) \\ (x, y) &\mapsto (x^q, y^q)\end{aligned}$$

- $\phi_q$  est linéaire :  $\phi_q(P + Q) = \phi_q(P) + \phi_q(Q)$ ;
- $\phi_q$  est un endomorphisme de  $E[\ell]$  :  $\ell\phi_q(P) = \phi_q(\ell P) = 0$ ;

**Thm.** Le polynôme carac. de  $\phi_q$  restreint à  $E[\ell]$  est  $T^2 - tT + q \pmod{\ell}$ , ou encore  $t \pmod{\ell} = \text{Tr}(\phi_q)$ .

# Courbes elliptiques – algorithme de Schoof

---

**Idée.** Déterminer  $t \bmod \ell$  pour suffisamment de  $\ell$ , puis utiliser le thm. chinois.

- Pour déterminer  $t \bmod \ell$ , chercher  $t$  tel que  $\phi_q^2(P) + t\phi_q(P) + qP = 0$  pour tout  $P \in E(\overline{\mathbb{F}}_q)[\ell]$ ;
- ie.  $(X^{q^2}, Y^{q^2}) + t(X^q, Y^q) + q(X, Y) = 0$  sur  $E(\overline{\mathbb{F}}_q)[\ell]$ ;
- Représenter  $E(\overline{\mathbb{F}}_q)[\ell]$  : c'est

$$\{(X, Y), Y^2 = X^3 + AX + B \text{ et } \psi_\ell(X) = 0\} \cup \{0\}.$$

- ie. on travaille modulo l'idéal  $(\psi_\ell(X), Y^2 - X^3 - AX - B)$ .
- Inconvénient : degré élevé ;
- Avantage : polynomial,  $O(\log^8 p)$  ;
- On sait améliorer, mais c'est plus compliqué  $\rightarrow$  SEA.

# Courbes elliptiques – algorithme de Schoof

---

Un exemple en Magma :

```
Magma V2.13-9 Sun Mar 18 2007 22 :34 :50 on macaron
Type? for help. Type <Ctrl>-D to quit.
> K := FiniteField(p); // 192 bits
> E := EllipticCurve([K!17, K!42]);
> time #E;
204566638622278672661759296162818128394970...
Time : 6.320
Pentium 4 3.2 GHz.
```

# Courbes elliptiques – petite caractéristique

---

$$q = 2^n.$$

- Algorithmes très efficaces (beaucoup plus que Schoof!);
- Principe assez différent, mais  $\phi_p$  reste au centre;
- Un exemple :

```
> K := FiniteField(2^192);  
> E := EllipticCurve([K!1,0,K.1^42+K.1^17,0,K.1]);  
> time #E;
```

Using canonical lift algorithm for characteristic 2  
Computing trace via canonical lift.

Working with Cyclotomic basis.

Total trace time : 0.250

6277101735386680763835789423289260427785028623743846595696

Time : 0.250

# Courbes elliptiques – endomorphismes sur $\mathbb{C}$

---

- $[n] : P \mapsto n.P$  est un endomorphisme ; on dit que  $\mathbb{Z} \subset \text{End}(E)$  ;
- Si  $\mathbb{K} = \mathbb{C}$ ,  $E \simeq \mathbb{C}/(\mathbb{Z} + \tau\mathbb{Z})$  ;
- Les endomorphismes  $\varphi \in \text{End}(E)$  sont de la forme  $x \mapsto \alpha x$  avec  $\alpha(\mathbb{Z} + \tau\mathbb{Z}) \subset \mathbb{Z} + \tau\mathbb{Z}$  ;
- ie.  $\alpha = a\tau + b$ ,  $\alpha\tau = c\tau + d$ .
- ou encore  $a\tau^2 + (b - c)\tau - d = 0$ .
- Si  $\tau$  est racine d'un pol. de degré 2 à coefs. entiers,  $\text{End}(E) = \mathbb{Z}[a\tau + b]$  (multiplication complexe). Sinon,  $\text{End}(E) = \mathbb{Z}$ .

# Endomorphismes sur $\mathbb{F}_q$

---

- On a toujours  $\text{End}(E)$  strictement plus grand que  $\mathbb{Z} : \phi_p \in \text{End}(E)$ .
- Ici encore,  $\phi_p$  vérifie une équation de degré 2 :  $\phi_p^2 - t\phi_p + p = 0$

**Thm.** Si  $\text{End}(E/\mathbb{Q}) = \mathbb{Z}[\tau]$ , et si  $\omega \in \mathbb{Z}[\tau]$  est tel que  $\omega\bar{\omega} = p$ , alors  $t = \pm(\omega + \bar{\omega})$  (sauf peut-être si  $\mathbb{Q}(\tau) = \mathbb{Q}(i)$  ou  $\mathbb{Q}(j)$ ).

**Pratique.** Si  $p = U^2 + DV^2$ , on prend  $\tau = \sqrt{-D}$ ,  $\omega = U + \tau V$ , et on *construit* une courbe telle que  $\text{End}(E/\mathbb{Q}) = \mathbb{Z}[\tau]$ . Et alors,  $\text{card } E(\mathbb{F}_p) = p + 1 \pm 2U$ .

**Csq.** Construire simultanément  $E$  et  $\text{card } E$ . Applications : primalité !



# Bilan global

---

- Courbes elliptiques :  $y^2 = x^3 + Ax + B$
- Arithmétique : une addition = une dizaine de multiplications dans  $\mathbb{K}$  ;
- Cardinalité : problème mathématiquement et algorithmiquement sophistiqué...
- mais essentiellement résolu.
- Applications en crypto, factorisation, primalité : cf. la suite.

# Courte bibliographie

---

- I. Blake, G. Seroussi, N. Smart, Elliptic Curves in Cryptography, London Math. Soc. Lecture Notes Series **265** (1999). *Livre traitant l'ensemble des sujets abordés dans la session.*
- J. H. Silverman, The Arithmetic of Elliptic Curves, Springer-Verlag Graduate Texts in Mathematics (1986). *L'un des cours de références sur les courbes elliptiques. Très complet, beaucoup plus large et orienté "théorie" que la session*
- J. W. S. Cassels, Lectures on Elliptic Curves, London Math. Soc. Student Texts **24**. *Le point de vue théorique, de façon plus élémentaire que le précédent.*
- H. Cohen, G. Frey (Eds.), Handbook of Elliptic and Hyperelliptic Curve Cryptography, Discrete Mathematics and Its Applications, Chapman & Hall. *Un manuel de référence plus qu'un livre dans lequel apprendre la théorie, très dense mais exhaustif.*